

**U.C. 21021**  
**Computação Numérica**  
**21 de fevereiro de 2014**

**INSTRUÇÕES**

**Para a resolução do teste, leia as seguintes informações e instruções, antes de responder**

- Leia estas instruções na totalidade antes de iniciar a resolução do teste.
- O enunciado do teste incide sobre os cap. 1 a 4 do livro recomendado e sobre a linguagem de programação octave, tem 4 páginas e termina com a palavra **FIM**.
- O único elemento de consulta permitido é o formulário que se encontra anexo a este enunciado.
- Para a execução do exame É INDISPENSÁVEL a utilização de calculadora.
- O cabeçalho deve ser preenchido de modo legível antes do início da resolução.
- As respostas devem ser escritas unicamente com caneta azul ou preta.
- Nas respostas, tenha a preocupação de utilizar uma letra legível por outra pessoa.
- As suas respostas devem ser claras, **indicando todos os passos e cálculos intermédios necessários à compreensão da resolução de cada questão**. À simples indicação do resultado é atribuída a cotação zero.
- O não cumprimento das instruções implica a anulação das respetivas questões.
- O tempo de realização do teste é de 120 minutos, mais 30 minutos de tolerância.

## I [4 valores]

**1.** Considere a função  $f(x) = (e^{2x} - 1)/x$  para a qual se pretende calcular valores para  $x$  muito perto de 0, ou seja,  $x \approx 0$ .

**1.1. [1]** Tendo em conta as operações aritméticas envolvidas no cálculo da função  $f(x)$ , comente sobre a previsão da precisão dos resultados.

**1.2. [1.5]** Calcule o polinómio de Taylor com 3 termos da função  $f(x)$ . Utilize  $x_0 = 0$ . (sugestão: considere primeiro a aproximação polinomial para  $e^{2x}$ ).

**1.3. [1.5]** Determine o erro da aproximação polinomial de  $f(x)$  da alínea 1.2 para  $x \in [-0.1, 0.1]$  (sugestão: considere primeiro a aproximação polinomial para  $e^{2x}$ ).

## II [10 valores]

**2.** Considere a matriz  $A$  e o vetor  $b$ :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & -2 & 4 \\ 0 & 1 & 4 & -3 \\ 2 & -1 & 3 & 5 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 2 \\ 7 \\ -2 \\ 6 \end{bmatrix}$$

**2.1. [4]** Resolva o sistema linear  $Ax = b$  utilizando o método de eliminação de Gauss com escolha parcial de pivot. Indique claramente as operações elementares realizadas em cada passo da resolução

**2.2. [6]** Escreva a função em Octave,

```
function x=elim_gaussp (A,b)
%
% Metodo de eliminação de Gauss
% Calcula a solucao de Ax=b
% A,b matriz e vector do sistema de equacoes
% x: vector com a solução do sistema
```

que implemente o método da eliminação de Gauss com seleção de pivot para a resolução de um sistema de equações lineares definido por  $Ax = b$ .

### **III [6 valores]**

**3.** Considere a função  $f(x) = \sin^2(x)$ .

**3.1. [3]** Obtenha o polinómio interpolador de grau 3 nos nós (em radianos) 0, 0.2, 0.4, 0.6, através da fórmula de Newton com diferenças divididas.

**3.3. [1]** Obtenha o valor interpolado para  $x = 0.5$  e calcule os seus erros absoluto e relativo.

**3.4. [2]** Escreva um programa em octave que crie um gráfico conjunto do polinómio interpolador calculado e da função  $f(x)$  no intervalo de 0 a 0.6 com cerca de 100 pontos. O gráfico deve ter título, legendas nos eixos e grelha. Os pontos de interpolação devem ser assinalados com uma cruz verde.

# FORMULÁRIO

## Interpolação Polinomial

### Fórmula Interpoladora de Lagrange

$$p_n(x) = \sum_{i=0}^n f(x_i) l_i(x)$$

$$l_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^n \left( \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \right)$$

### Fórmula Interpoladora de Newton diferenças divididas

$$p_n(x) = f(x_0) + \sum_{i=1}^n f[x_0, \dots, x_i](x - x_0) \dots (x - x_{i-1})$$

### Fórmula Interpoladora de Newton diferenças descendentes

$$p_n(x_0 + sh) = f_0 + s \Delta_0 + \frac{s(s-1)}{2!} \Delta_0^2 + \dots + \frac{s(s-1) \dots (s-n+1)}{n!} \Delta_0^n$$


---

## Equações Não Lineares

### Método da bissecção

$$x_{k+1} = \frac{a_k + b_k}{2}$$

### Método de Newton

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

### Método da secante

$$x_{k+1} = x_k - f(x_k) \frac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

### Método do ponto fixo

$$x_{k+1} = g(x_k)$$

## Sistemas de Equações Lineares

### Factorização $A = LU$

$$u_{1j} = a_{1j} \quad j \geq 1$$

$$l_{i1} = a_{i1} / u_{11} \quad i \geq 2$$

$$u_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj} \quad j \geq i \geq 2$$

$$l_{ji} = (a_{ji} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{jk} u_{ki}) / u_{ii} \quad j > i \geq 2$$

### Factorização (Choleski) $A = LL^T$

$$l_{11} = \sqrt{a_{11}}$$

$$l_{i1} = a_{i1} / l_{11} \quad i \geq 2$$

$$l_{ii} = \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}^2} \quad i \geq 2$$

$$l_{ji} = \left( a_{ji} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} l_{jk} \right) / l_{ii} \quad j > i \geq 2$$

**FIM**