

**U.C. 21109**

**Sistemas e Serviços Web**

**22 de junho de 2016**

**INSTRUÇÕES**

1. Esta prova é constituída por 2 Partes. Na **Parte I** tem 6 perguntas de igual cotação (de vários tipos, escolha múltipla, verdadeira-falsa, ...), valendo cada pergunta 1 valor. Na **Parte II** tem duas perguntas de desenvolvimento de 3 valores cada uma.

**PARTE I** (esclarecimentos adicionais)

2. Cada pergunta tem várias opções de resposta (A, B, C, D, ...) que o aluno deve selecionar de acordo com o que lhe é pedido. A resposta só é considerada certa quando são assinaladas corretamente todas as opções adequadas (e mais nenhuma) na grelha de respostas. Se isso não acontecer a resposta é considerada errada.
3. As respostas são cotadas da seguinte forma:
  - Resposta certa: cotação total.
  - Ausência de resposta: zero valores.
  - Resposta errada: é cotada com -0,25 valores (*menos* 0,25 valores).
4. Utilize para responder a GRELHA DE RESPOSTAS que se encontra a seguir a estas instruções.

**GRELHA DE RESPOSTAS**

Questões Alternativas	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B								
C								
D								
E								

Se se enganar anule preenchendo a quadricula a negro e assinale outra resposta.

Nome: .....

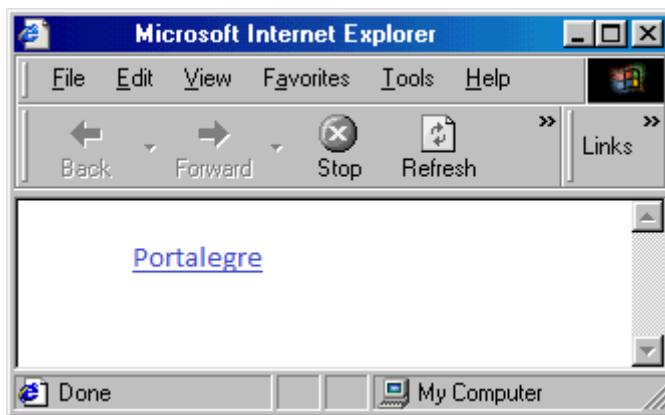
Nº de Estudante: ..... B. I. nº .....

Turma: ..... Assinatura do Vigilante: .....

### **PARTE I (6 valores)**

Leia atentamente as questões e as opções de resposta. Assinale com um **X** a ou as respostas corretas e depois transfira-as com a máxima atenção para a **grelha de respostas** apresentada na página anterior.

- 1.** Assinale a opção com a linha de instruções em HTML que origina o conteúdo da janela abaixo:



**(Figura 1 - Nota: devido a condicionalismos de reprodução do exame só verá esta página a preto e branco, mas deve assumir que todo o texto escrito na janela aparece em azul, como estava no original)**

- A. <font color="blue">Portalegre.html</font>
- B. <font color="blue"><i> Portalegre.jpg</i></font>
- C. <font color="blue"><u> Portalegre </u></font><!-- texto.html -->
- D. <a href="texto.html">blue</a>
- E. <a href=" Portalegre.jpg"><font color="blue"> Portalegre.jpg</font></a>

- 2.** Relativamente às **tabelas** indique a afirmação falsa:

- A. Podemos criar tabelas dentro de tabelas
- B. Com o parâmetro *rowspan* podemos definir uma fusão de células numa coluna.
- C. Escondem-se as linhas da tabela com a instrução *<table border = "1">*
- D. As marcas *<th>* e *</th>* definem o cabeçalho das colunas da tabela

- 3.** Indique qual das seguintes afirmações é verdadeira.

Nas **folhas de estilo** externas a formatação é definida

- A. Na linha do elemento HTML a formatar.
- B. No corpo do documento
- C. Num ficheiro alojado num servidor diferente daquele onde está a página HTML
- D. A cada propriedade deve ser atribuído um valor.

**Nome:** .....

**Nº de Estudante:** ..... **B. I. nº** .....

**Turma:** ..... **Assinatura do Vigilante:** .....

**4.** Relativamente aos **seletores** e **classes**, das folhas de estilo, indique a afirmação falsa:

- A.** Um seletor de ID permite identificar um elemento e atribuir-lhe um estilo.
- B.** Um seletor de classe permite identificar um conjunto de ocorrências de um elemento e atribuir-lhes um estilo comum
- C.** Os nomes das classes podem utilizar qualquer carácter e podem começar com um dígito
- D.** Uma classe pode ser genérica ou aplicar-se exclusivamente a um tipo de elementos

**5.** Relativamente aos eventos em Javascript, indique a afirmação falsa:

- A.** A manipulação de eventos pode ser usada para interagir com o sistema
- B.** Os manipuladores de eventos devem ser escritos a minúsculas
- C.** A cada evento corresponde o manipulador do evento
- D.** A manipulação de eventos não é usada para atuar sobre objetos do navegador (browser)

**6.** Relativamente às **variáveis** em PHP, assinale a afirmação errada:

- A.** Há 8 tipos primitivos de variáveis
- B.** Uma variável global pode ser usada automaticamente em qualquer função
- C.** Uma variável estática mantém o seu valor mesmo depois do programa ter abandonado o âmbito onde ela foi definida
- D.** Podemos ter variáveis de variáveis

### **PARTE II (6 valores)**

**7.** Escreva e explique o código de uma função simples que permite detetar num formulário qual o campo selecionado pelo visitante.

**(responda pf na folha de respostas usando até 15 linhas e não mais)**

**8.** Usando instruções PHP vai pesquisar a marca "Apple" na tabela "laptops" de uma base de dados MYSQL.

Descreva como faria o processo de pesquisa.

(Diga, entre outras coisas que entenda necessárias, que funções PHP usaria quer para fazer a pesquisa e saber se teve sucesso, quer para saber quantos registos foram encontrados.

Não é necessário responder com linhas de instruções, mas pode fazê-lo se entender necessário)

**(responda pf na folha de respostas usando até 15 linhas e não mais)**

**FIM**