Sistemas Multimédia 2023 01

Voltar

Tempo restante 0:59:29

Informação
Marcar pergunta

PROVA e-fólio A

O e-fólio é constituído por 40 questões que cobrem os **temas 1 a 4** do programa da Unidade Curricular

- Cada questão respondida corretamente vale 0,1 valores que no total somam os 4 valores do e-fólio.
- Cada questão errada desconta 1/3 (~0,033333) (isto é: 3 erradas descontam 0,1)
  (Se não responder à questão não tem desconto)
- Este teste de avaliação deve ser respondido e enviado em 2 horas (120 minutos).

Quando o estudante inicia o teste deve responder às perguntas até concluir. Não deve interromper o teste, saindo da página e voltar depois. Enquanto está a realizar a prova pode alterar as respostas às perguntas; basta escolher outra resposta. Depois de submeter a prova, terminou e já não pode alterar nada.

Atenção que terá que submeter a sua prova dentro do tempo definido para a mesma - não deixe até aos últimos minutos para evitar problemas de última hora.

BOA PROVA e BOA SORTE!

Pergunta **1**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta errada. A interactividade:

Selecione uma opção:

- a. Permite a comunicação em ambas as direcções
- b. É obrigatória em todas as apresentações multimédia
- c. É uma qualidade da maior parte das aplicações multimédia
- d. Permite que os utilizadores controlem o conteúdo e o fluxo de informação de uma aplicação multimédia

Limpar a minha escolha

Pergunta **2**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

NÃO é uma das quatro grandes áreas de classificação das aplicações multimédia a área:

Selecione uma opção:

- a. Informação ao público
- b. Comunicação social
- c. Educação
- d. Entretenimento e lazer
- e. Empresarial

Limpar a minha escolha

Pergunta **3**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

O número decimal 323 convertido para o sistema binário é igual a:

Selecione uma opção:

- a. 101001101
- b. 11101011
- c. 101000011
- d. 101010110

Limpar a minha escolha

Pergunta **4**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta correcta:

Selecione uma opção:

- a. As apresentações podem ser controladas recorrendo à manipulação do tempo, da ordem, da velocidade e da forma dos itens que a compõem
- b. Nas apresentações passivas, a sequência e a natureza da informação não são necessariamente predefinidas
- c. As apresentações interactivas são designadas de contra-lineares
- d. As apresentações de informação podem ser passivas, activas ou lineares

Limpar a minha escolha

Pergunta **5**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta certa. Os quiosques multimédia:

Selecione uma opção:

- a. São instalações privadas
- b. Veiculam informação a um público especializado
- c. Podem apenas proporcionar informação
- d. Podem ser compostos por computadores isolados ou ligados em rede

Limpar a minha escolha

Pergunta **6**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

1 Byte corresponde a:

Selecione uma opção:

- a. 1024 GB
- b. 1024 MB
- c. 1024 KB
- d. 8 Bits

Limpar a minha escolha

Pergunta **7**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Indique a resposta errada. No que diz respeito à área empresarial, são exemplo de aplicações multimédia:

Selecione uma opção:

- a. Apresentações e comunicações multimédia
- b. Aplicações de vendas interactivas
- c. Call-centers
- d. Aplicações de formação profissional

Limpar a minha escolha

Pergunta **8**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

As aplicações de vendas interactivas e *marketing* são aplicações multimédia para:

Selecione uma opção:

- a. Informação ao Público
- b. Entertenimento e Lazer
- c. Educação
- d. Área Empresarial

Limpar a minha escolha

Pergunta **9**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

O CMYK corresponde a um modelo de cor:

Selecione uma opção:

- a. Subtractivo
- b. Aditivo
- c. Somativo
- d. Todas as opções são verdadeiras

Limpar a minha escolha

Pergunta **10**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta errada. Os livros electrónicos têm a vantagem de:

Selecione uma opção:

- a. Permitir ultrapassar a linearidade dos livros convencionais
- b. Permitir a navegação através de conteúdos hipermédia
- c. Permitir a tradução automática das obras para outras línguas
- d. Transferir conteúdos para o mundo digital

Limpar a minha escolha

Pergunta **11**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Os quiosques multimédia são aplicações para:

Selecione uma opção:

- a. Área Empresarial
- b. Informação ao Público
- c. Educação
- d. Entertenimento e Lazer

Limpar a minha escolha

Pergunta **12**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta correcta. No que diz respeito às características dos sistemas multimédia:

Selecione uma opção:

- a. Estes sistemas são controlados por computador
- b. A interactividade não é uma característica destes sistemas
- c. Estes sistemas devem ser constituídos por mais do que um tipo, independentemente de este ser estático ou dinâmico
- d. A integração implica a utilização de sistemas miniaturizados

Limpar a minha escolha

Pergunta **13**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta errada: O ensino a distância oferece vantagens para:

Selecione uma opção:

- a. Os alunos que estudam em regime de trabalhador-estudante
- b. Os alunos que pretendem efectuar os seus estudos com mais tempo livre
- c. Os alunos que pretendem obter um curso no estrangeiro
- d. Os alunos que vivem longe das universidades

Limpar a minha escolha

Pergunta **14**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta correcta. É uma vantagem da representação digital:

Selecione uma opção:

- a. A impossibilidade de armazenamento digital num único tipo de media
- b. Ser facilmente bloqueada
- c. Permitir a utilização de qualquer sistema de comunicações com capacidade de transportar informação digital para a sua divulgação
- d. A multiplicação da representação

Limpar a minha escolha

Pergunta **15**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

A cor vermelho escuro no modelo RGB corresponde a:

Selecione uma opção:

- a. (127, 0, 0)
- b. (255, 127, 127)
- c. (255,255,255)
- d. (0, 0, 0)

Limpar a minha escolha

Pergunta **16**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Indique qual das seguintes NÃO é um tipo de base de dados:

Selecione uma opção:

- a. Baseadas em directorias
- b. Baseadas em ficheiros
- c. Relacionais
- d. Orientada aos objectos

Limpar a minha escolha

Pergunta **17**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta errada:

Selecione uma opção:

- a. Os sistemas e aplicações multimédia combinam pelo menos um media estático e um media dinâmico
- b. As aplicações multimédia combinam vários tipos de informação multimédia
- c. Os conteúdos multimédia não necessitam ser obrigatoriamente transmitidos de forma digital
- d. Nem todas as combinações de tipos de media podem ser designadas de multimédia

Limpar a minha escolha

Pergunta **18**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Indique qual dos seguintes NÃO é um tipo de *media*:

Selecione uma opção:

- a. Audio
- b. Animação
- c. DVD
- d. Video
- e. Texto

Limpar a minha escolha

Pergunta **19**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta correcta: Entre outros, os componentes essenciais para o ensino interactivo, englobam:

Selecione uma opção:

- a. Computadores, redes informáticas e quadros interactivos
- b. Computadores, redes informáticas e sistemas de cópia de conteúdos
- c. Computadores, redes informáticas e sistemas de virtualização
- d. Computadores, redes informáticas e câmaras de vídeo digital

Limpar a minha escolha

Pergunta **20**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Uma das formas de reduzir a distorção introduzida pela digitalização é:

Selecione uma opção:

- a. Diminuir a taxa de bits
- b. Diminuir a taxa de amostragem
- c. Aumentar o número de amostragem
- d. Aumentar a taxa de amostragem

Limpar a minha escolha

Pergunta **21**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

A cor branca no modelo RGB corresponde a:

Selecione uma opção:

- a. (127, 0, 0)
- b. (0, 0, 0)
- c. (255, 127, 127)
- d. (255,255,255)

Limpar a minha escolha

Pergunta **22**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Um gráfico é um modelo. É possível desenvolver vários tipos de modelos gráficos, incluindo:

Selecione uma opção:

- a. Modelos Aditivos
- b. Modelos Geométricos
- c. Modelos Somativos
- d. Modelos Subtractivos

Limpar a minha escolha

Pergunta **23**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

As Revistas Electrónicas são aplicações multimédia para

Selecione uma opção:

- a. Educação
- b. Informação ao Público
- c. Área Empresarial
- d. Entertenimento e Lazer

Limpar a minha escolha

Pergunta **24**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta correcta. 1 Mbyte é corresponde a:

Selecione uma opção:

- a. 1024 x 1KB
- b. 1000 x 1000KB
- c. 1000 x 1KB
- d. 1024 x 1Byte

Limpar a minha escolha

Pergunta **25**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Numa aplicação multimédia de referência do tipo enciclopédia (ex. *MicrosoftEncarta*) que tipo de recursos NÃO encontra normalmente:

Selecione uma opção:

- a. Textos
- b. Clips de vídeo
- c. Programas informáticos
- d. Ilustração gráfica
- e. Clips musicais

Limpar a minha escolha

Pergunta **26**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta correcta:

Selecione uma opção:

- a. A anotação electrónica consiste na introdução de informação pessoal na apresentação pelo programador
- b. Toda a informação utilizada na apresentação deve ser enriquecida pelo programador
- c. Integrar ou acrescentar na apresentação o input do utilizador constitui uma característica de interactividade
- d. Os utilizadores não podem modificar os conteúdos da informação existente na apresentação.

Limpar a minha escolha

Pergunta **27**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

1 Tera Byte corresponde a:

Selecione uma opção:

- a. 1024 X 1GB
- b. 1024 X 1 Byte
- c. 1024 X 1MB
- d. 1024 X 1KB

Limpar a minha escolha

Pergunta **28**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale o espaço onde NÃO se encontra um quiosque multimédia:

Selecione uma opção:

- a. Centros Comerciais
- b. Casas particulares
- c. Aeroportos
- d. Museus

Limpar a minha escolha

Pergunta **29**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta errada. Os sistemas e ferramentas de autoria multimédia:

Selecione uma opção:

- a. Recorrem por vezes a bases de dados multimédia
- b. Baseiam-se em protótipos, os quais são combinações particulares de determinados tipos de media
- c. As ferramentas utilizadas podem ser conhecidas por ferramentas de autoria de conteúdos multimédia
- d. Facilitam e normalizam a criação e o desenvolvimento de uma aplicação multimédia

Limpar a minha escolha

Pergunta **30**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

As aplicações musicais interactivas são aplicações multimédia para:

Selecione uma opção:

- a. Área Empresarial
- b. Entertenimento e Lazer
- c. Informação ao Público
- d. Educação

Limpar a minha escolha

Pergunta **31**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Os livros electrónicos são aplicações multimédia para:

Selecione uma opção:

- a. Educação
- b. Informação ao Público
- c. Área Empresarial
- d. Entertenimento e Lazer

Limpar a minha escolha

Pergunta **32**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Os Jogos Interactivos são aplicações multimédia para:

Selecione uma opção:

- a. Entertenimento e Lazer
- b. Área Empresarial
- c. Informação ao Público
- d. Educação

Limpar a minha escolha

Pergunta **33**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

A cor preto no modelo RGB corresponde a:

Selecione uma opção:

- a. (255, 127, 127)
- b. (0, 0, 0)
- c. (127, 0, 0)
- d. (255,255,255)

Limpar a minha escolha

Pergunta **34**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

As aplicações de Formação Profissional são aplicações multimédia para:

Selecione uma opção:

- a. Entertenimento e Lazer
- b. Área Empresarial
- c. Educação
- d. Informação ao Público

Limpar a minha escolha

Pergunta **35**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta correcta. Os livros electrónicos podem denominar-se:

Selecione uma opção:

- a. Portable Books
- b. Open Books
- c. Electric Books
- d. E-books

Limpar a minha escolha

Pergunta **36**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

O número binário 11011111 convertido para o sistema decimal é igual a:

Selecione uma opção:

- a. 129
- b. 223
- c. 170
- d. 255

Limpar a minha escolha

Pergunta **37**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

As aplicações de realidade virtual são aplicações multimédia para:

Selecione uma opção:

- a. Informação ao Público
- b. Área Empresarial
- c. Entertenimento e Lazer
- d. Educação

Limpar a minha escolha

Pergunta **38**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

O RGB corresponde a um modelo de cor:

Selecione uma opção:

- a. Aditivo
- b. Somativo
- c. Todas as opções são verdadeiras
- d. Subtractivo

Limpar a minha escolha

Pergunta **39**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta errada. O desenvolvimento de aplicações multimédia:

Selecione uma opção:

- a. É um processo que se designa genericamente por autoria
- b. Consiste na criação de um objecto necessariamente interactivo
- c. Requer basicamente dois tipos de software
- d. Implica a manipulação das características particulares de vários tipos de media

Limpar a minha escolha

Pergunta **40**
Por responder
Nota: 1,00
Marcar pergunta

Assinale a resposta errada:

Selecione uma opção:

- a. A distorção introduzida durante a digitalização é uma desvantagem da representação digital
- b. Podemos reduzir a distorção introduzida durante a digitalização aumentando o número de bits para codificar as amostras
- c. Podemos aumentar a distorção introduzida durante a digitalização aumentando a taxa de amostragem
- d. Podemos reduzir a distorção introduzida durante a digitalização aumentando a taxa de amostragem

Limpar a minha escolha