



Atividade: e-fólio B

"Sites dinâmicos, monetarização, etc., com Javascript"

Iremos realizar uma atividade, **e-Fólio B**, que visa a ligação da teoria à prática e o desenvolvimento de competências e conhecimentos adquiridos pelo estudo do Javascript.

Tema: *Conceber e alojar um Website tornando-o dinâmico com a aplicação de conhecimentos de Javascript.*

1. Descrição da atividade

Pretende-se implementar funcionalidades avançadas num site usando Javascript. Essas funcionalidades podem incluir **melhorias na comunicação/interação** com os utilizadores e/ou **monetarização** de alguns produtos/serviços consoante o site desenvolvido. Nota: pode, se quiser e considerar adequado, aproveitar e reutilizar parte da estrutura e conteúdos que desenvolveu no site para o e-fólio A para criar o novo site. (Mas não deve mexer no site que criou no e-fólio A, este deve permanecer intacto até ao final do ano letivo, até à nota final da UC).

“Uma organização pretende ter um site com utilizadores registados a quem presta serviços ou vende produtos, identificou várias **funcionalidades desejadas** que pretende implementar” (**Tabela 1**).

Tabela 1 – Funcionalidades pretendidas no site

| Páginas | Funcionalidades(s) |
|-----------|--|
| Principal | <ol style="list-style-type: none"> 1. A página deve apresentar informação se é a primeira visita do utilizador ou não. No caso de não ser a primeira visita deve apresentar a mensagem “Olá <Nome pessoa> ”. 2. Esta página serve de entrada para o site (index.html). 3. Esta página deve ter ligação para as páginas seguintes. |
| Inscrição | <ol style="list-style-type: none"> 4. O formulário de registo deve conter diversos dados como nome, email, password, morada, devendo todos os campos serem validados. 5. O botão submeter deve validar se todos os campos foram preenchidos com sucesso. No caso de algum campo não ser preenchido consoante as regras, deve ser dada indicação do campo que está preenchido incorretamente. |
| Login | <ol style="list-style-type: none"> 6. Esta página permite que um utilizador se autentique no site de compras. Se a password for válida (segundo as regras deste campo) deve guardar a informação do nome e da password numa cookie. 7. O formulário de login deve ter os campos nome (login), email e password. Num login com sucesso deve ser guardada a informação do utilizador (cookie). A cookie deve ser guardada com o nome do login. |
| Carrinho | <ol style="list-style-type: none"> 8. Esta página deve apresentar uma tabela com opção de compra de pelo menos 10 produtos, e com possibilidade de especificar. 9. Deve permitir ao utilizador simular o custo total, tendo em conta: <ol style="list-style-type: none"> a. As quantidades de cada produto; b. Os códigos de promoção que aplicam descontos diferentes. 10. A página deve possuir um botão de compra, para proceder ao processo de compra (checkout, confirmação de morada de entrega, pagamento, etc) |
| Checkout | <ol style="list-style-type: none"> 11. Deve possibilitar ao utilizador escolher uma das 3 modalidades de pagamento: VISA, transferência bancária, Paypal. <ol style="list-style-type: none"> a. VISA: deve validar os seguintes campos: número, mês, ano e CCV. b. Modalidade transferência bancária: requer validação do IBAN c. Modalidade Paypal: requer validação do login Paypal (email + password) 12. Deve possibilitar ao utilizador escolher uma das 2 modalidades de entrega: <ol style="list-style-type: none"> a. Correio Normal: sem custos adicionais; b. Correio Expresso: Custo adicional de 20€ (para todos os países). 13. Deve possibilitar ao utilizador escolher o País de Destino, sabendo que tudo o que for exportado tem um custo adicional de 10€. |

- Neste e-fólio os estudantes devem procurar implementar **por pelo menos 50%** das funcionalidades indicadas na tabela 1 (não têm de implementar todas). Ou seja, um mínimo de **7** entre as 13 funcionalidades referidas na tabela.
- Também não têm de implementar necessariamente as funcionalidades nas páginas do site indicadas na tabela. São meras sugestões com o propósito de melhor descrever/ilustrar a atividade a realizar. O estudante deve proceder como for mais adequado ao seu caso.

As funcionalidades **que escolher** implementar deverão ser validadas como indicado na Tabela 2, abaixo.

Tabela 2 – Regras de validação

| Campo | Regras de Validação(s) |
|--------------------|---|
| Nome | 1. Deve começar por maiúsculas. 2. Deve ter no mínimo 4 Carateres. 3. Não pode conter números. |
| Email | 1. Deve ter o formato <u>nome@dominio.codigo_pais</u> 2. O nome deve ter no máximo 30 caracteres (pode conter letras e números), só aceita minúsculas. 3. O domínio pode ter no máximo 20 caracteres e não pode ter números, só aceita minúsculas. 4. O código país tem de ter 2 caracteres obrigatoriamente e só aceita minúsculas. <u>Exemplo email válido:</u> eu@uab.pt <u>Exemplo email inválido:</u> eu@uab1.pt2 |
| password | 1. Deve conter pelo menos um caracter especial (_ , - # , ! , =) 2. Deve conter pelo menos um caracter maiúsculo 3. Deve conter 4 números (seguidos ou não) 4. Dever ter obrigatoriamente 8 ou mais caracteres. <u>Exemplo password válida:</u> E-123aberta4 <u>Exemplo password inválida:</u> E-aberta123 |
| Morada | 1. Deve conter pelo menos 10 caracteres |
| Quantidades | 1. O mínimo das quantidades é 0 o máximo é 999. |
| Código de Promoção | 2. Os códigos de promoção iniciam com os caracteres: VP 3. O segundo caracter dever indicar a percentagem de desconto. a. A → 10% b. B → 20% c. C → 30% 4. Deve seguir-se de um número com 5 dígitos. <u>Exemplo:</u> VPA12345 → dá 10% de desconto. |
| Nº cartão VISA | 1. Deve ter obrigatoriamente 16 dígitos 2. Deve terminar em número par. |
| IBAN | 1. Deve iniciar por dois caracteres em maiúsculas (código país) 2. Deve ter 23 dígitos. |
| País de Destino | 1. Deve ser implementado numa caixa de seleção com os seguintes valores: Espanha, França, Portugal (valor por defeito), UK, USA. |

2. Elaboração da atividade

Sugere-se que o estudante proceda do seguinte modo:

- Cria uma conta num sítio de alojamento Web,.
- Crie uma estrutura até 6 páginas conforme as opções escolhidas entre as descritas na tabela 1, garantindo a navegação a partir da página principal.
(Pode, se quiser e for adequado, aproveitar e reutilizar parte da estrutura e conteúdos que desenvolveu no site para o e-fólio A).

- Implemente as validações mais simples em Javascript (por exemplo morada).
- Dê como princípio, prioridade ao código em Javascript e não invista demasiado tempo no layout em CSS e HTML.
- 4) Teste e documento o seu trabalho.

2. Características obrigatórias do trabalho

1. Deverá revestir a forma de um site alojado na Web, com até 6 páginas;
2. Poderá recorrer a elementos multimédia externos (imagens, vídeos, ficheiros de som...) mas não use código para além do Javascript, HTML e CSS.
3. Não devem ser usadas bibliotecas Javascript (“externas”) que implementem funcionalidades ou regras descritas no e-fólio. O código deverá ser escrito/criado pelo estudante com base na matéria estudada.
4. Deverá alojar num site, mas só disponibilizar publicamente no dia a seguir à data limite de entrega do trabalho;
5. A codificação das páginas deverá ser "manual", com um editor onde edita apenas código, não podendo ser usado código gerado automaticamente a partir de elementos visuais (WYSIWYG);
6. O site criado deverá ser testado e funcionar corretamente com pelo menos dois entre os principais navegadores web (browsers) que deverão ser referidos no relatório.
7. Até à data limite de entrega - coloque ferramenta de entrega "e-fólio **B**" da plataforma um ficheiro zip/rar. Este deve incluir:
 - A. Mini relatório, um **ficheiro docx** (do MS Word) **ou pdf com**:
 - Justificação da escolha do tema do site, seu conteúdo, os destinatários e as principais opções tomadas (~ 4-5 parágrafos é suficiente)
 - O url do site online
 - B. uma **pasta zip com uma cópia completa do site** online.
A partir da data limite de entrega não pode editar/alterar o site online sob nenhum pretexto.

4. Critérios de avaliação da atividade

- Implementação das funcionalidades documentadas (1 valores);
- Implementação das regras Javascript documentadas (1,5 valores);
- Qualidade do trabalho no que diz respeito à utilização de funções em Javascript, de comentários do código de Javascript e de suporte nos browsers onde testou (1 valores);
- Qualidade do trabalho no que diz respeito à coerência com o tema, aos materiais utilizados e à organização da informação (0,25 valores);
- Relatório documentando as principais opções tomadas (0,25 valores).

FIM