



# LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO | 21178

## ATIVIDADE FORMATIVA 1

### Período de realização

Decorre de 11 a 24 de março de 2020

### Temática

Prática do raciocínio algorítmico

### Competências

- Compreender o enunciado do problema
- Desenvolver estruturas de dados adequadas
- Conceber um algoritmo eficaz
- Melhorar a solução e adaptá-la a requisitos adicionais

### Descrição da E-atividade

Escreva um programa para encontrar palíndromos num ficheiro de texto. Um palíndromo é uma sequência de caracteres que se lê da mesma forma tanto da esquerda para a direita como da direita para a esquerda. Exemplos de palíndromos: sacas, rapar, rodador, anilina.

Considere apenas palíndromos de comprimentos entre 3 e 10 caracteres.