



e-fólio B:

Implemente um programa com JOGL que construa uma cena com um cone, um cilindro e uma esfera, todos situados em cima de um plano. Atribua cores diferentes e materiais diferentes a cada um deles. Associe a cada objecto em cima do plano uma fonte luminosa (explore os possíveis tipos) e faça com que elas se movam para trás e para frente continuamente.

O trabalho deverá ser carregado em área apropriada na plataforma, incluindo o código fonte e o seu executável.