

## **21174: Sistemas Computacionais**

### **AF3: Máquinas de estados**

Desenhe uma máquina de estados que reflita o percurso de um aluno nesta UC.  
Considere os seguintes aspetos:

- o estado inicial é o de "inscrito" na unidade curricular;
- escolha entre a modalidade de avaliação final ou contínua;
- sequência de atividades de avaliação;
- classificação final.

Apresente a máquina de estados em formato de diagrama, indicando claramente qual o estado inicial e representado as transições com setas.

Última alteração: Terça, 30 Outubro 2018, 08:06