

U.C. 21002 — Álgebra Linear I
Atividade Formativa 2

I. Questões de escolha múltipla.

Em cada questão de escolha múltipla apenas uma das afirmações a), b), c), d) é verdadeira. Indique-a marcando \times no quadrado respectivo.

1. Seja $F = ((2, 2, -1), (2, -1, 2), (-1, 2, 2), (1, 1, 1))$ uma sequência de vetores em \mathbb{R}^3 . Então:

- a) F é um conjunto gerador, mas não é uma base, de \mathbb{R}^3
- b) F é uma base de \mathbb{R}^3 , distinta da base canónica.
- c) F é a base canónica de \mathbb{R}^3 .
- d) $\dim\langle(2, 2, -1), (2, -1, 2), (-1, 2, 2), (1, 1, 1)\rangle = 4$.

2. Seja $A \in M_{4 \times 3}(\mathbb{R})$ uma matriz com característica 3 e seja $\mathcal{C}(A)$ o seu espaço das colunas. Então, o sistema $AX = B$

- a) é possível se e só se $B = 0$,
- b) é possível se e só se $B \in \mathcal{C}(A)$,
- c) é sempre possível, qualquer que seja $B \in M_{3 \times 1}(\mathbb{R})$,
- d) é sempre impossível, qualquer que seja $B \in M_{3 \times 1}(\mathbb{R})$,

3. Seja $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ a aplicação linear definida por $f(x, y, z) = (x + y, y + z, z + x)$. Então, $\mathcal{M}(f; \text{b. c.}_{\mathbb{R}^3}, \text{b. c.}_{\mathbb{R}^3})$ é a matriz

- a) $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
- b) $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$
- c) $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$
- d) $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

4. Seja $p_S(\lambda) = \lambda^2(\lambda^2 - 1)$ o polinómio característico de uma matriz S . Então:

- a) os valores próprios de S são $-1, 0$ e 1 .
- b) os valores próprios de S são 0 e 1 .
- c) todos os valores próprios de S têm multiplicidade algébrica igual a 2 .
- d) a matriz S pode não ter valores próprios.

Nos grupos seguintes justifique todas as suas respostas apresentando os raciocínios e os cálculos que efetuou para as obter.

II. Designando por (α_n) a sucessão real cujos elementos são α_n , definem-se a soma de duas sucessões e o produto de uma sucessão por um escalar real do modo seguinte:

$$(x_n) + (y_n) = (x_n + y_n),$$

$$\lambda \cdot (x_n) = (\lambda \cdot x_n),$$

Seja X o conjunto de todas as sucessões reais (α_n) que satisfazem, $\forall n \geq 3, \alpha_n = \alpha_{n-1} + \alpha_{n-2}$.

- a) Mostre que X , munido das operações sobre sucessões, é um espaço vetorial.
- b) Determine a dimensão e uma base de X .

III. Mostre que qualquer das duas sequências $\mathcal{B} = ((-1, 1, 0), (2, 0, 1), (0, 1, 1))$ e $\tilde{\mathcal{B}} = ((1, -1, 0), (1, 0, 1), (1, 2, 0))$, é uma base de \mathbb{R}^3 . Determine as matrizes de mudança de base de \mathcal{B} para $\tilde{\mathcal{B}}$ e de $\tilde{\mathcal{B}}$ para \mathcal{B} .

IV. Considere a transformação $T : \mathbb{R}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}_2[x]$ definida por $T(f) = f' + f$, onde f' representa a derivada do polinómio f .

- a) Mostre que T é uma aplicação linear.
- b) Sendo \mathcal{D} uma base de $\mathbb{R}_2[x]$ à sua escolha, determine a matriz $\mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D})$.
- c) Determine as dimensões da imagem e do núcleo de T .
- d) Investigue se T é invertível e, caso seja, calcule a sua inversa, T^{-1} .

V. Considere a aplicação linear $R : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida por $R(x, y) = (x - y, x + y)$. Esboce geometricamente os conjuntos Q e $R(Q)$, onde $Q = [0, 1] \times [0, 1]$. Recorrendo apenas ao esboço e a argumentos geométricos diga, justificando, se espera que a aplicação R possa ter algum valor próprio real.

VI. Considere a matriz $A \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{C})$ dada por

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

Determine os valores e vetores próprios de A e conclua que A é diagonalizável. Utilizando este resultado, calcule A^5 .

FIM

RESOLUÇÃO

As resoluções que se seguem são feitas com algum detalhe, por vezes maior do que o que seria necessário apresentar para ter a cotação completa numa resposta típica de um estudante. Pretende-se, deste modo, que estas resoluções possam constituir materiais de aprendizagem úteis. Em particular, nas questões de escolha múltipla, para as quais apenas seria necessário escolher a opção correta, apresentam-se, também, os raciocínios e/ou cálculos necessários à sua obtenção.

- I. 1. Podemos começar por observar que, como sabemos que qualquer base de \mathbb{R}^3 tem apenas três elementos e F tem quatro vetores, podemos imediatamente eliminar as opções b) e c). Por outro lado, a dimensão de um (sub)espaço vetorial gerado por combinação linear de (alguns) vetores de \mathbb{R}^3 nunca pode ser superior à dimensão do espaço completo, ou seja, 3. Portanto, por exclusão de partes e sem necessidade de efetuar qualquer cálculo, concluímos que a opção correta é a alínea a).
2. Designemos por A_j , $j = 1, 2, 3$, as colunas da matriz A e escrevamos $A = [A_1|A_2|A_3]$. Sendo $X = (x_1, x_2, x_3, x_4)^T$, podemos escrever AX como $x_1A_2 + x_2A_2 + x_3A_3 + x_4A_4$. Consequentemente, qualquer B que seja igual a AX terá de ser um vetor obtido por combinação linear das colunas de A (ou seja, terá de pertencer ao espaço das colunas de A) e, reciprocamente, qualquer combinação linear das colunas de A fornece um vetor B (que é igual ao resultado dessa combinação linear, o qual pode ser escrito como AX). Isto permite concluir que a opção correta é a alínea b).
3. Calculemos os valores de f na base canónica de \mathbb{R}^3 :

$$\begin{aligned}f(1, 0, 0) &= (1, 0, 1) = 1 \cdot (1, 0, 0) + 0 \cdot (0, 1, 0) + 1 \cdot (0, 0, 1) \\f(0, 1, 0) &= (1, 1, 0) = 1 \cdot (1, 0, 0) + 1 \cdot (0, 1, 0) + 0 \cdot (0, 0, 1) \\f(0, 0, 1) &= (0, 1, 1) = 0 \cdot (1, 0, 0) + 1 \cdot (0, 1, 0) + 1 \cdot (0, 0, 1)\end{aligned}$$

Pelos resultados estudados, a matriz pretendida tem por primeira coluna os coeficientes de $f(1, 0, 0)$, etc., ou seja, tem-se

$$\mathcal{M}(f; \text{b. c. } \mathbb{R}^3, \text{b. c. } \mathbb{R}^3) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

pelo que a opção correta é a alínea a).

4. Sendo $p_S(\lambda) = \lambda^2(\lambda^2 - 1)$ o polinómio característico de uma matriz S sabemos que os valores próprios de S são os zeros de p_S . Portanto, os valores próprios de S são $-1, 0$ e 1 , e a resposta correta é a alínea a).
- II. a) Começemos por mostrar que o conjunto de *todas* as sucessões reais, munido das operações dadas no enunciado, é um espaço vetorial. É fundamental atentar na distinção entre uma sucessão real, (α_n) , e os elementos (ou termos) dessa sucessão, α_n , os quais são números reais, para os quais assumimos válidas as propriedades usuais da adição e multiplicação¹.

¹Estas operações sobre reais serão denotadas a vermelho, as operações definidas no enunciado, envolvendo sucessões, estarão escritas a preto.

O que necessitamos fazer para provar que o conjunto de todas as sucessões é um espaço vetorial é provar que as propriedades operativas da adição e da multiplicação (externa) são as que definem um espaço vetorial. Vejamos:

$$\begin{aligned}
(A_1) \quad & (u_n) + (v_n) = (u_n + v_n) = (v_n + u_n) = (v_n) + (u_n) \\
(A_2) \quad & ((u_n) + (v_n)) + (w_n) = (u_n + v_n) + (w_n) = (u_n + v_n + w_n) \\
& = (u_n) + (v_n + w_n) = (u_n) + ((v_n) + (w_n)) \\
(A_3) \quad & (u_n) + (0_n) = (u_n + 0_n) = (u_n) = (0_n + u_n) = (0_n) + (u_n) \\
& \text{[onde } (0_n) = (0, 0, 0, \dots) \text{ é a sucessão cujos termos são todos nulos.]} \\
(A_4) \quad & (u_n) + (-u_n) = (u_n + [-u_n]) = (0_n) \\
(M_1) \quad & \alpha((u_n) + (v_n)) = \alpha(u_n + v_n) = (\alpha \cdot [u_n + v_n]) \\
& = (\alpha \cdot u_n + \alpha \cdot v_n) = (\alpha u_n) + (\alpha v_n) \\
& = \alpha(u_n) + \alpha(v_n) \\
(M_2) \quad & \alpha((u_n) + (v_n)) = \alpha(u_n + v_n) = (\alpha \cdot [u_n + v_n]) \\
& = (\alpha \cdot u_n + \alpha \cdot v_n) = (\alpha \cdot u_n) + (\alpha \cdot v_n) \\
& = \alpha(u_n) + \alpha(v_n) \\
(M_3) \quad & (\alpha \cdot \beta)(u_n) = ((\alpha \cdot \beta) \cdot u_n) = (\alpha \cdot (\beta \cdot u_n)) = \alpha(\beta(u_n)) \\
(M_4) \quad & 1 \cdot (u_n) = (1 \cdot u_n) = (u_n).
\end{aligned}$$

Portanto o conjunto de todas as sucessões reais munido das operações definidas no enunciado é um espaço vetorial sobre \mathbb{R} . Portanto, para responder à questão colocada, é agora suficiente verificar que, se $(u_n), (v_n) \in X$, então todas as combinações lineares de (u_n) e (v_n) estão também em X . Para isto basta-nos verificar que quer $\lambda(u_n)$, quer $(u_n) + (v_n)$ estão em X . Seja $(u_n) \in X$, então $u_n = u_{n-1} + u_{n-2}$ e, portanto, $\lambda u_n = \lambda u_{n-1} + \lambda u_{n-2}$, pelo que também $\lambda(u_n) \in X$; por outro lado, se (u_n) e (v_n) estão em X , então o termo geral da sucessão soma $((u + v)_n)$ satisfaz

$$\begin{aligned}
(u + v)_n & = u_n + v_n \\
& = u_{n-1} + u_{n-2} + v_{n-1} + v_{n-2} \\
& = u_{n-1} + v_{n-1} + u_{n-2} + v_{n-2} \\
& = (u + v)_{n-1} + (u + v)_{n-2},
\end{aligned}$$

pelo que $((u + v)_n)$ também pertence a X . Isto mostra que X é um subespaço vetorial do espaço de todas as sucessões e, portanto, também é, ele próprio, um espaço vetorial.

b) Seja $\alpha = (\alpha_n) \in X$ arbitrário. Então,

$$\begin{aligned}
\alpha & = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4, \alpha_5, \alpha_6, \alpha_7, \dots) \\
& = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_1 + \alpha_2, \alpha_1 + 2\alpha_2, 2\alpha_1 + 3\alpha_2, 3\alpha_1 + 5\alpha_2, 5\alpha_1 + 8\alpha_2, \dots) \\
& = (\alpha_1, 0, \alpha_1, \alpha_1, 2\alpha_1, 3\alpha_1, 5\alpha_1, \dots) + (0, \alpha_2, \alpha_2, 2\alpha_2, 3\alpha_2, 5\alpha_2, 8\alpha_2, \dots) \\
& = \alpha_1(1, 0, 1, 1, 2, 3, 5, \dots) + \alpha_2(0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, \dots),
\end{aligned}$$

e como $\forall \beta \in \mathbb{R}, (1, 0, 1, 1, 2, 3, 5, \dots) \neq \beta(0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, \dots)$, e as constantes reais α_1 e α_2 são reais arbitrárias, concluímos que X é um espaço vetorial de dimensão dois e que uma base de X é dada pela sequência $((1, 0, 1, 1, 2, 3, 5, \dots), (0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, \dots))$.

III. Para provar que qualquer das seqüências dadas é uma base de \mathbb{R}^3 é necessário mostrar que cada uma das seqüências \mathcal{B} e $\tilde{\mathcal{B}}$ é constituída por três vetores linearmente independentes. Para tal é suficiente provar que as características das matrizes cujas linhas (ou colunas) são os vetores constituintes de \mathcal{B} , chamemos-lhe B , e de $\tilde{\mathcal{B}}$, chamemos-lhe \tilde{B} , são iguais a 3. De facto, tem-se

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\ell_2 \mapsto \ell_2 + 2\ell_1} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\ell_3 \mapsto 2(\ell_3 - \frac{1}{2}\ell_2)} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

e, portanto, $r(B) = 3$. Por outro lado,

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{\ell_2 \mapsto \ell_2 - \ell_1 \\ \ell_3 \mapsto \ell_3 - \ell_1}} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\ell_3 \mapsto \ell_3 - 3\ell_2} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix},$$

concluindo-se que também se tem $r(\tilde{B}) = 3$. Consequentemente, quer \mathcal{B} , quer $\tilde{\mathcal{B}}$, são bases de \mathbb{R}^3 . Sejam $\mathcal{B} = (b_1, b_2, b_3)$ e $\tilde{\mathcal{B}} = (\tilde{b}_1, \tilde{b}_2, \tilde{b}_3)$. Escreva-se $b_1 = \alpha_{11}\tilde{b}_1 + \alpha_{21}\tilde{b}_2 + \alpha_{31}\tilde{b}_3$ na forma

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} &= \alpha_{11} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + \alpha_{21} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \alpha_{31} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_{11} \\ \alpha_{21} \\ \alpha_{31} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

e proceda-se analogamente para b_2 e b_3 . Reunindo os três sistemas de equações assim obtidos numa única equação matricial tem-se

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \underbrace{\begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{bmatrix}}_{\mathcal{M}(\text{id}, \mathcal{B}, \tilde{\mathcal{B}})} \quad (1)$$

Portanto, de (1) conclui-se que

$$\mathcal{M}(\text{id}, \mathcal{B}, \tilde{\mathcal{B}}) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 2/3 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1/3 & 0 \end{bmatrix}.$$

Voltando a (1), se multiplicarmos ambos os membros, à direita, por $\mathcal{M}(\text{id}, \mathcal{B}, \tilde{\mathcal{B}})^{-1}$, e passarmos o membro do lado esquerdo para o lado direito e vice-versa, obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \mathcal{M}(\text{id}, \mathcal{B}, \tilde{\mathcal{B}})^{-1},$$

o que significa que

$$\mathcal{M}(\text{id}, \tilde{\mathcal{B}}, \mathcal{B}) = \mathcal{M}(\text{id}, \mathcal{B}, \tilde{\mathcal{B}})^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -3 \end{bmatrix}.$$

IV. a) A linearidade da aplicação T é consequência imediata das propriedades da derivada, nomeadamente da derivada da soma ser a soma das derivadas, $(f + g)' = f' + g'$, e da derivada do produto de uma função por um escalar ser a derivada da função vezes o escalar, $(\alpha f)' = \alpha f'$. Portanto, se $p, q \in \mathbb{R}_2[x]$ e $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, tem-se

$$\begin{aligned} T(\alpha p + \beta q) &= (\alpha p + \beta q)' + (\alpha p + \beta q) \\ &= \alpha p' + \beta q' + \alpha p + \beta q \\ &= (\alpha p' + \alpha p) + (\beta q' + \beta q) \\ &= \alpha(p' + p) + \beta(q' + q) \\ &= \alpha T(p) + \beta T(q), \end{aligned}$$

o que prova a linearidade de T .

b) Consideremos a base $\mathcal{D} = \{1, x, x^2\}$ de $\mathbb{R}_2[x]$. Então, como

$$\begin{aligned} T(1) &= 1 &= 1 \cdot 1 + 0 \cdot x + 0 \cdot x^2 \\ T(x) &= 1 + x &= 1 \cdot 1 + 1 \cdot x + 0 \cdot x^2 \\ T(x^2) &= 2x + x^2 &= 0 \cdot 1 + 2 \cdot x + 1 \cdot x^2 \end{aligned}$$

concluindo-se, assim, que a matriz que representa T na base \mathcal{D} de $\mathbb{R}_2[x]$ é

$$\mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D}) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

c) Temos vários processos alternativos de chegar à resposta a esta questão. Talvez o menos trabalhoso seja a utilização do Teorema da Dimensão: comece-se por observar que a dimensão de $\mathbb{R}_2[x]$ é 3; agora, sendo $\mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D})$ a matriz triangular escrita anteriormente, sabe-se que o seu determinante é o produto dos elementos da diagonal principal e é, neste caso, diferente de zero, ou seja, $\mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D})$ é invertível, pelo que $\mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D})u = 0$ se e só se $u = 0$. Portanto $\text{Nuc } \mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D}) = \{0\}$ e $\dim \text{Nuc } \mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D}) = 0$. Pelo Teorema da Dimensão conclui-se, então, que a dimensão da imagem de T é 3.

d) Já concluímos na alínea anterior que $\mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D})$ é invertível. Portanto, a aplicação linear T é invertível e a representação matricial de T^{-1} na base \mathcal{D} escolhida é a matriz $\mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D})^{-1}$ dada por

$$\mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Esta é a matriz que representa a transformação inversa T^{-1} na base \mathcal{D} de $\mathbb{R}_2[x]$. Como, nesta base, o polinómio $p_0(x) = 1$ é representado pelo vetor $(1, 0, 0)^\top$, o polinómio $p_1(x) = x$ é representado por $(0, 1, 0)^\top$, e $p_2(x) = x^2$ por $(0, 0, 1)^\top$, podemos aplicar $\mathcal{M}(T; \mathcal{D}, \mathcal{D})^{-1}$ a estes vetores para descobrirmos como é que T^{-1} atua sobre os vetores da base de $\mathbb{R}_2[x]$ que escolhemos: temos

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

ou seja $T^{-1}(1) = 1$;

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

ou seja $T^{-1}(x) = -1 + x$; e, por fim,

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix},$$

ou seja² $T^{-1}(x^2) = 2 - 2x + x^2$. Portanto, usando a linearidade de T^{-1} , conclui-se que a expressão para a ação de $T^{-1} : \mathbb{R}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}_2[x]$ num polinómio arbitrário $f(x) = a_2x^2 + a_1x + a_0$ é a seguinte³

$$\begin{aligned} T^{-1}(f) &= T^{-1}(a_2x^2 + a_1x + a_0) \\ &= a_2T^{-1}(x^2) + a_1T^{-1}(x) + a_0T^{-1}(1) \\ &= a_2(2 - 2x + x^2) + a_1(-1 + x) + a_01 \\ &= (a_2x^2 + a_1x + a_0) - (2a_2x + a_1) + 2a_2 \\ &= f - f' + f'' \end{aligned}$$

V. Começemos por observar que, sendo R uma aplicação linear, a imagem, por R , de um segmento de reta é ainda um segmento de reta: um segmento de reta com pontos extremos p e q é descrito pela expressão $\lambda q + (1 - \lambda)p$, onde o parâmetro real λ varia entre 0 e 1; mas sendo R linear tem-se $R(\lambda q + (1 - \lambda)p) = \lambda R(q) + (1 - \lambda)R(p)$, ou seja, a imagem do segmento de reta entre p e q é o segmento de reta entre $R(p)$ e $R(q)$. Portanto, para esboçar a imagem $R(Q)$ do quadrado Q , basta representar geometricamente as imagens dos vertices de Q e uni-las por segmentos de reta. Os vértices de Q são $(0, 0)$, $(0, 1)$, $(1, 0)$ e $(1, 1)$. Pela expressão de R conclui-se imediatamente que $R(0, 0) = (0, 0)$, $R(0, 1) = (-1, 1)$, $R(1, 0) = (1, 1)$ e $R(1, 1) = (0, 2)$. Isto e o que se concluiu acima permite desenhar o esboço de Q e de $R(Q)$ apresentado na Figura 1. Notemos, agora, que o que R está a fazer ao quadrado Q é rodá-lo de $\frac{\pi}{4}$ radianos (45°) no sentido direto e aumentar comprimentos de um fator de⁴ $\sqrt{2}$.

Suponhamos que R tem um valor próprio $\lambda \in \mathbb{R}$. Então, sabemos que existirá um vetor $v \neq 0$ tal que $R(v) = \lambda v$. Mas, se λ é um número real, um vetor λv é colinear com o vetor v (e com um comprimento maior, menor, ou igual ao de v , consoante $|\lambda| > 1$, $|\lambda| < 1$, ou $|\lambda| = 1$, respetivamente). Mas então, se o que observámos acima, baseados na Figura 1, for, de facto, verdade em geral, não é possível que existam valores próprios reais de R , pois $R(v)$ não é colinear com v , mas sofre uma rotação no sentido direto, qualquer que seja o vetor v .

²Se achar estas expressões algo estranhas como expressões para a inversa de T poderá tentar convencer-se de que estão corretas calculando, por exemplo, $T(T^{-1}(x^2))$ e $T^{-1}(T(x^2))$ e verificando que ambas são iguais a x^2 (ou seja, que $TT^{-1} = \text{id} = T^{-1}T$).

³A confirmação, a partir desta expressão, de que $T^{-1}(T(f)) = T(T^{-1}(f)) = \text{id}(f) = f$ é muito simples, mas há que relembrar que, quando f é um polinómio de grau dois, tem-se $f''' \equiv 0$.

⁴Note que o lado do quadrado Q entre $(0, 0)$ e $(1, 0)$, que tem comprimento igual a 1, é transformado no lado do quadrado $R(Q)$ entre $(0, 0)$ e $(1, 1)$, que tem comprimento igual a $\sqrt{2}$ ($= \sqrt{2} \cdot 1$) e, analogamente, a diagonal do quadrado original Q entre $(0, 0)$ e $(1, 1)$, com comprimento $\sqrt{2}$, é transformada na diagonal do quadrado imagem $R(Q)$ entre $(0, 0)$ e $(0, 2)$, que tem comprimento 2 ($= \sqrt{2} \cdot \sqrt{2}$), etc.

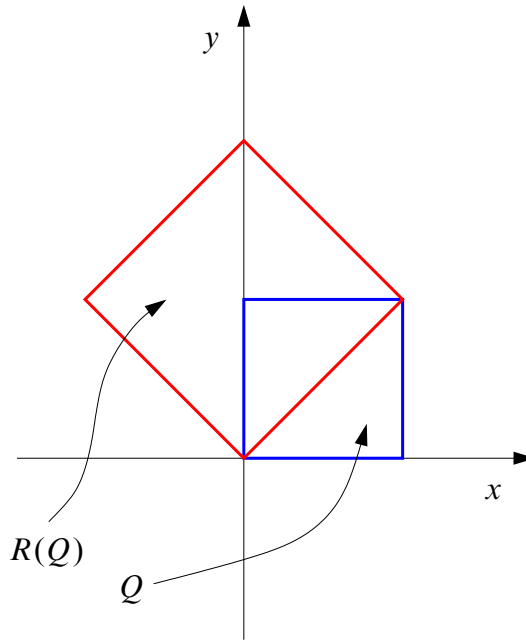


Figura 1: Esboço de Q e de $R(Q)$.

VI. Os valores próprios de A são os zeros do polinómio característico:

$$p_A(\lambda) = \det \begin{bmatrix} 1 - \lambda & 1 & 0 \\ 1 & 1 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 2 - \lambda \end{bmatrix} = (2 - \lambda)((1 - \lambda)^2 - 1) = -\lambda(\lambda - 2)^2.$$

Portanto, A tem um valor próprio $\lambda = 0$, com multiplicidade algébrica igual a 1, e um valor próprio $\lambda = 2$, com multiplicidade algébrica igual a 2.

O conjunto dos vetores próprios associados a um valor próprio λ é núcleo de $A - \lambda I$, ou seja, é o conjunto dos vetores u que satisfazem $(A - \lambda I)u = 0$. Sendo o núcleo de uma matriz, o conjunto dos vetores próprios associados a um dado valor próprio é um espaço vetorial.

Para $\lambda = 0$ tem-se

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1 + u_2 \\ u_1 + u_2 \\ 2u_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

ou seja, $u_3 = 0$ e $u_2 = -u_1$. Portanto os vetores próprios correspondentes ao valor próprio $\lambda = 0$ são todos os vetores do tipo

$$u_1 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

ou seja, constitui um espaço vetorial de dimensão igual a 1.

Para $\lambda = 2$ tem-se

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -v_1 + v_2 \\ v_1 - v_2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

ou seja, $v_2 = v_1$, sem restrições sobre a componente v_3 . Portanto os vetores próprios correspondentes ao valor próprio $\lambda = 0$ são todos os vetores do tipo

$$\begin{bmatrix} v_1 \\ v_1 \\ v_3 \end{bmatrix} = v_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + v_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix},$$

e portanto constitui um espaço vetorial de dimensão igual a 2.

Como a soma das dimensões dos espaços próprios de A é igual à dimensão da matriz, 3, podemos concluir que A é diagonalizável e que uma matriz de mudança de base que permite transformar A na matriz diagonal $D = \text{diag}(0, 2, 2)$ tem por colunas os vetores próprios de A escritos na mesma ordem. Recorrendo às expressões acima para os vetores próprios (fazendo $u_1 = -1$ no primeiro caso e, no segundo caso, primeiro $v_1 = 1$ e $v_3 = 0$, e depois $v_1 = 0$ e $v_3 = 1$, obtém-se a matriz

$$P = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Podemos facilmente concluir que

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} -1/2 & 1/2 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

e, portanto, como $D^5 = \text{diag}(0, 2^5, 2^5) = \text{diag}(0, 32, 32)$, podemos concluir que

$$A^5 = PD^5P^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 32 & 0 \\ 0 & 0 & 32 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1/2 & 1/2 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 16 & 16 & 0 \\ 16 & 16 & 0 \\ 0 & 0 & 32 \end{bmatrix}.$$