

**21110 - SISTEMAS MULTIMÉDIA**  
**2019-2020**  
**e-Fólio A**

Tópicos da Resolução /Critérios de Correção

Os conteúdos que deverão servir de base para as respostas (mas não exclusivamente) serão os seguintes:

1 – “Multimédia é qualquer combinação de texto, arte gráfica, som, animação e vídeo, apresentada ao utilizador por um computador ou por outro meio eletrónico.”

Vaughan, 2008

a) No contexto da informação digital, enumere e descreva as características dos sistemas multimédia.

**R: páginas 10, 11 e 12**

b) Tendo por base o modelo de referência para a classificação de tecnologias multimédia, nomeie, caracterize e dê exemplos concretos das áreas em que se agrupam as tecnologias multimédia.

**R: páginas 13 e 14**

**(Relevância do conteúdo - máximo: 1,5 valores)**

2 – O conceito de interatividade compreende várias formas pelas quais se permite que o ser humano se relacione com a informação através do computador.

a) Caracterize as apresentações interativas e indique os graus de personalização.

**R: página 41**

b) Descreva o segundo nível de interatividade, dando exemplos reais.

**R: páginas 42 e 43**

**(Relevância do conteúdo - Máximo: 1,5 valores)**

A qualidade do desenvolvimento produzido tem a ver com a coerência da escrita, o encadeamento das ideias, a adequação ao número de páginas solicitado e a originalidade dos exemplos eventualmente apresentados. Não são aceites cópias de partes do manual (mesmo que não literalmente) ou a transcrição de textos provenientes da Internet.

**(Qualidade do desenvolvimento produzido - Máximo: 1 valor)**