

Grupo I

1.1 [1] Utilizando a definição, prove que $f(n) = (n + 3)^2$ é $O(n^2)$.

1.1 [1]

Utilizando a definição, prove que $f(n) = (n + 3)^2$ é $O(n^2)$.

Prova que $f(n) = (n + 3)^2$ é $O(n^2)$

Definição: $f(n)$ é $O(g(n))$ se existirem constantes positivas c e n_0 tais que:

$$f(n) \leq c \cdot g(n), \forall n \geq n_0$$

Passo 1 — Expandir $f(n)$

$$(n + 3)^2 = n^2 + 6n + 9$$

Passo 2 — Majorar cada termo em função de n^2

Para $n \geq 1$, temos que $n \leq n^2$ e $1 \leq n^2$, portanto:

$$6n \leq 6n^2$$

$$9 = 9 \cdot 1 \leq 9n^2$$

Passo 3 — Construir a desigualdade

Somando tudo:

$$n^2 + 6n + 9 \leq n^2 + 6n^2 + 9n^2 = 16n^2$$

Passo 4 — Identificar as constantes

Das desigualdades acima, retiramos diretamente:

$$c = 16 \text{ e } n_0 = 1$$

Conclusão

Com $c = 16$ e $n_0 = 1$, verificamos que:

$$(n + 3)^2 \leq 16n^2, \forall n \geq 1$$

Pela definição de notação O , fica provado que: $f(n) = (n + 3)^2$ é $O(n^2)$

1.2.1 [0.5] Para o seguinte par de funções $f(n)$ e $g(n)$, indique (apenas uma opção) se $f(n) = O(g(n))$, $f(n) = \Omega(g(n))$, $f(n) = \Theta(g(n))$ ou nenhum dos casos. Justifique a sua resposta com base apenas na ordem de grandeza relativa dos termos das funções.

$$f(n) = n^2 + 1, g(n) = \sqrt[5]{n^5} + 100$$

Nós temos que $g(n) = n^{(5/3)} + 100$

Comparando os termos denominadores, nós temos que:

Para $f(n) = n^2 + 1 \rightarrow n^2$

Para $g(n) = n^{(5/3)} + 100 \rightarrow n^{(5/3)}$

Sabemos também que, $n^2 > n^{(5/3)}$ quando n tende para infinito, onde temos o seguinte limite da razão:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} f(n)/g(n) = \lim_{n \rightarrow \infty} (n^2 + 1)/(n^{(5/3)} + 100) = \infty$$

por isso ficamos com:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} f(n)/g(n) = \infty \Rightarrow f(n) = w(g(n)) \Rightarrow f(n) = \omega(g(n))$$

e por isso, podemos concluir então que a opção correta seria:

$$f(n) = \omega(g(n))$$

1.2.2 [0.5] Para o seguinte par de funções $f(n)$ e $g(n)$, indique (apenas uma opção) se $f(n) = O(g(n))$, $f(n) = \Omega(g(n))$, $f(n) = \Theta(g(n))$ ou nenhum dos casos. Justifique a sua resposta com base apenas na ordem de grandeza relativa dos termos das funções.

$$f(n) = n^{4 \log n} + 1000, g(n) = n^{\log n^2}$$

Termos dominantes:

$$f(n) = n^{(4 \log n)} + 1000 \Rightarrow \Theta(n^{(4 \log n)})$$

$$g(n) = n^{(\log n^2)} = n^{(2 \log n)} \Rightarrow \Theta(n^{(2 \log n)})$$

Nós temos que a função $f(n) = n^{(4 \log n)} + 1000$ cresce mais rapidamente do que $g(n) = n^{(\log n^2)}$, e que o termo dominante de $f(n)$ é assintoticamente maior que o termo dominante de $g(n)$

Comparando então as ordens, temos que:

$$f(n) = n^{(4 \log n)} / n^{(2 \log n)} = n^{(4 \log n - 2 \log n)} = n^{(2 \log n)}$$

$$\text{Sabemos também que, } n^{(2 \log n)} \rightarrow \infty, \text{ quando, } n \rightarrow \infty = \lim_{n \rightarrow \infty} f(n)/g(n) = \lim_{n \rightarrow \infty} n^{(2 \log n)} = \infty$$

Concluimos então que $f(n) = \omega(g(n))$

1.3 [1] Considere a complexidade do seguinte segmento de código em termos do nº $f(n)$ de operações aritméticas realizadas na variável a . Determine a expressão de $f(n)$ e indique a sua complexidade na notação $O(\cdot)$.

```
for(a=0,i=1; i<=n; ++i)
  for(j=1; j<=i; ++j)
    a++;
```

Nós temos dois loops aninhados, um loop externo que vai de $i = 1$ até n , com n iterações e um loop interno que vai de $j = 1$ até i , ou seja, o número de iterações depende do i .

Para cada i de 1 a n , o loop interno executa i vezes, logo temos:

Total de incrementos de a ao longo da execução do código é igual à soma de i de 1 até n , o que corresponde à fórmula da soma dos primeiros números inteiros positivos: $(n(n+1))/2$

Concluimos então que a função será:

$$f(n) = (n(n+1))/2 = O(n^2)$$

Grupo II

2.1 Considere uma árvore de pesquisa binária (BST) inicialmente vazia.

2.1.1 [1] Insira na árvore as chaves 6, 11, 9, 2, 10, 13, 7, 1, 4, 8 pela ordem indicada. Desenhe a árvore obtida após efetuadas todas as inserções (total de 1 desenho). Justifique os passos intermédios / raciocínio apenas para as duas últimas inserções. Nas alíneas seguintes considere a árvore obtida como a árvore "original".

<pre> 6 / \ , filho direito de 6 </pre>	1º) Inserção do 6 - Raiz
<pre> 6 11 / \ / \ , filho direito de 6 </pre>	2º) Inserção do 11 - $11 > 6$
<pre> 6 11 / \ / \ 2 9 10 13 / \ 1 4 </pre>	3º) Inserção do 9 - $9 > 6$, vai para a sub árvore direita, $9 < 11$, filho esquerdo de 11
<pre> 6 11 / \ / \ 2 9 10 13 / \ 1 4 </pre>	4º) Inserção do 2 - $2 < 6$, filho esquerdo de 6
<pre> 6 11 / \ / \ 2 9 10 13 / \ 1 4 </pre>	5º) Inserção do 10 - $10 > 9$, 6, sub árvore direita, $10 < 11$, $10 > 9$, 10 é filho direito de 9
<pre> 6 11 / \ / \ 2 9 10 13 / \ 1 4 </pre>	6º) Inserção do 13 - $13 > 11$, 6, $13 > 11$, 13 é filho direito de 11
<pre> 6 11 / \ / \ 2 9 10 13 / \ 1 4 </pre>	7º) Inserção do 7 - $7 > 6$, 7 < 11, $7 < 9$, 7 é filho esquerdo de 9
<pre> 6 11 / \ / \ 2 9 10 13 / \ 1 4 </pre>	8º) Inserção do 1 - $1 < 6$, 1 < 2, 1 é filho esquerdo de 2
<pre> 6 11 / \ / \ 2 9 10 13 / \ 1 4 </pre>	9º) Inserção do 4 - $4 < 6$, 4 > 2, 4 é filho direito de 2
	10º) Inserção do 8

2.1.2 [1] Remova da árvore original a chave 6 utilizando o algoritmo de remoção por cópia (Deletion by Copying). Das várias opções possíveis escolha a que lhe parece melhor. Desenhe a árvore obtida justificando a sua escolha e os passos intermédios / raciocínio.

No algoritmo de remoção por cópia, quando se remove um nó com dois filhos, substitui-se o valor do nó a remover pelo valor do seu antecessor (maior valor da subarvore esquerda) ou sucessor (menor valor da subarvore direita), removendo-se depois o nó de onde se copiou o valor. Para remover o nó 6 (raiz) existem duas opções:

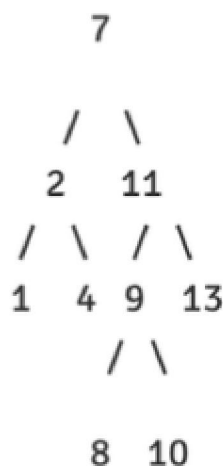
1. Substitui pelo antecessor: o maior valor da subárvore esquerda, que é 4.
2. Substituir pelo sucessor: o menor valor da subarvore direita, que é 7. Neste caso deve-se optar por 7 porque o nó 7 tem apenas um filho (8), o que torna a sua remoção mais simples.

Para remover tem-se:

1. Copia-se o valor de 7 para a posição da raiz (substituindo o 6).
2. Remove-se o nó original que continha o 7.

Como o nó 7 tem um filho direito (8), ao remove-lo, o seu filho sobre para ocupar a sua posição.

A árvore final fica:



A rotação de um nó em torno do seu parente é uma operação local que reequilibra a subárvore, e muda ligeiramente a sua estrutura sem violar as propriedades de vusca binária, existem dois tipos principais:	
- Rotação à esquerda sobre um nó X, em que Y é filho direito de X ou seja o pivot, a subárvore esquerda de Y é transplantada para passar a ser o filho direito de X, e X passa a ser o filho esquerdo de Y.	
- Rotação à direita é como a rotação à esquerda, mas troca-se a direita pela esquerda e viceversa.	
<pre> 11 / \ / \ / \ / \ / \ / \ </pre>	1º) Identificar X e Y
acontece, Y = nó 11, pivot, filho de X	X = nó 6 , onde a rotação
<pre> 6 13 / \ / \ / \ / \ / \ </pre>	2º) Transplante da árvore da
esquerda de Y	
<pre> / \ / \ / \ / \ / \ </pre>	Y tem subárvore esquerda em 9,
esta subárvore torna-se filho direito de X	
<pre> 2 9 / \ / \ / \ / \ </pre>	3º) Mover X como filho esquerdo
de Y	
<pre> / \ / \ / \ / \ / \ \ / \ \ / \ \ </pre>	Se Y adota X como filho
esquerdo, e X era a raiz	
<pre> 1 4 7 10 / \ / \ / \ / \ / \ \ / \ \ </pre>	4º) Realocar as restantes
subárvores inalteradas	
<pre> \ \ \ \ \ </pre>	O filho esquerdo órigina de X o
2, permanece como filho esquerdo de X, e a subárvore direita de Y	
<pre> 8 / / / / </pre>	o 13 continua como filho direito
de Y	

o 13 continua como filho direito

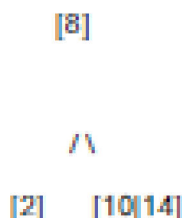
2.2 [2] Considere uma árvore B (B-Tree) de ordem 3 inicialmente contendo apenas o nó raiz com as chaves 2 e 10. Desenhe a árvore após cada uma das seguintes operações de inserção (I) e remoção (R) pela ordem indicada: I 8, 14, 12, 4, 6; R 10; (total de 6 desenhos). Justifique os passos intermédios / raciocínio para cada operação.

Temos uma árvore B de ordem 3 ($m=3$). Máximo de chaves por nó = 2. Mínimo de chaves por nó (não raiz) = 1. Estado inicial: [2|10]

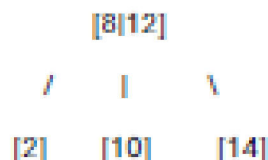
Inserir 8: O 8 deve ser inserido no nó raiz, entre 2 e 10. O nó fica com 3 chaves [2|8|10], o que causa um split. A chave do meio (8) é promovida para se tornar a nova raiz.



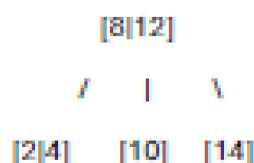
Inserir 14: Começamos na raiz 8. $14 > 8$ então descemos para o filho direito (10). O 14 é inserido neste nó que tem capacidade.



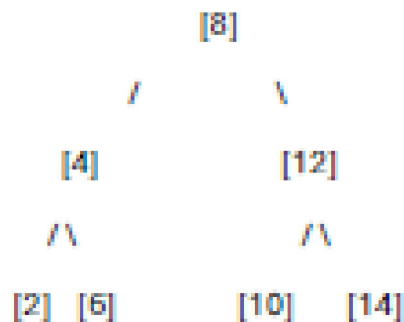
Inserir 12: Começamos na raiz 8. $12 > 8$, descemos para o filho direito [10|14]. A inserção de 12 resulta no nó temporário [10|12|14]. Esta nó tem 3 chaves e precisa de um split. A chave do meio (12) é promovida ao nó pai (8) que se torna [8|12]



Inserir 4: Começamos na raiz [8|12]. $4 < 8$ então descemos para o filho esquerdo [2]. O 4 é inserido neste nó, que tem capacidade.

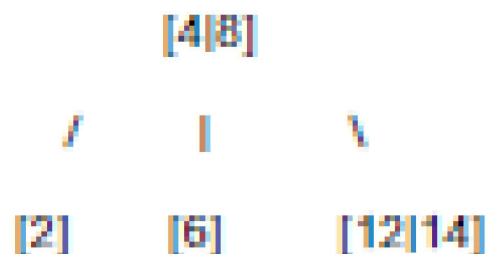


Inserir 6: Começamos na raiz [8|12]. $6 < 8$, descemos para filho [2|4]. A inserção de 6 resulta no nó [2|4|6] que sofre um split. A chave do meio (4) é promovida para o pai [8|12], que se torna [4|8|12]. Este nó pai também excede a capacidade máxima e sofre um split. A chave do meio 8 torna-se a nova raiz.



Remover 10: O 10 está num nó folha [10] que tem o numero minmo de chaves (1). A remoção causa um underflow. O seu irmão 14 também tem o mínimo de chaves, então uma rotação não é possível. Temos de fazer uma fusão (merge).

- fundimos o nó 10 (agora vazio) com o seu irmão 14 e a chave separadora do pai (12). Isto cria o ovo nó [12|14] e esvazia o nó pai [12]. - O nó [12] (agora vazio) causa um underflow de nível superior. O seu irmão 4 tem o mínimo de chaves então temos de fundir novamente. - Fundimos o nó vazio, o irmão [4] e a chave separadora da raiz (8). A raiz [8] fica vazio e é removida, diminuindo a altura da árvore. O nó fundido [4|8] torna-se a nova raiz, adotando os filhos dos nós fundidos.



Grupo III

3. Considere o vetor [8 6 9 2 1 3 5 4 7]. Ordene o vetor utilizando o algoritmo de ordenação indicado. Explique de um modo geral o funcionamento do algoritmo. Indique justificando a sequência de vetores obtida correspondente às iterações principais do algoritmo.

3.1 [2] Algoritmo de ordenação por inserção (Insertion Sort).

o algoritmo insertion sort ele percorre o vetor da esquerda para a direita e vai inserindo cada elemento na posição correta do subvetor à esquerda que já está ordenado. Por exemplo:

[8 6 9 2 1 3 5 4 7]

[6 8 9 2 1 3 5 4 7]

[6 8 9 2 1 3 5 4 7]

[2 6 8 9 1 3 5 4 7]

[1 2 6 8 9 3 5 4 7]

[1 2 3 6 8 9 5 4 7]

[1 2 3 5 6 8 9 4 7]

[1 2 3 4 5 6 8 9 7]

[1 2 3 4 5 6 7 8 9]

Ficando assim com o vetor e cada elemento na sua posição correta

3.2 [2] Algoritmo de ordenação rápida (Quick Sort).

O algoritmo quick sort escolhe um pivô e separa os elementos menores à esquerda e os maiores à direita, e aplica o mesmo recursivamente:

Por exemplo:

pivô 7

menores que 7 -> [6 2 1 3 5 4]

maiores que 7 -> [8 9]

nova ordem: [6 2 1 3 5 4 7 8 9]

subvetor [6 2 1 3 5 4] - pivô 4

maiores que 4 -> [6 5]

menores que 4 -> [2 1 3]

nova ordem: [2 1 3 4 6 5]

subvetor [2 1 3] -> pivo 3

menores que 3 -> [2 1]

nova ordem : [1 2 3]

subvetor 4 [6 5] - pivo 5

maiores que 5 -> [6]

nova ordem [5 6]

resultado final:

[1 2 3 4 5 6 7 8 9]