

**U.C. 21021**  
**Computação Numérica**

**29 de julho de 2014**

**INSTRUÇÕES**

**Para a resolução do teste, leia as seguintes informações e instruções, antes de responder**

- Leia estas instruções na totalidade antes de iniciar a resolução do teste.
- O enunciado do teste incide sobre os cap. 1 a 4 do livro recomendado e sobre a linguagem de programação octave, tem **4** páginas e termina com a palavra **FIM**.
- O único elemento de consulta permitido é o formulário que se encontra anexo a este enunciado.
- Para a execução do exame **É INDISPENSÁVEL** a utilização de calculadora.
- O cabeçalho deve ser preenchido de modo legível antes do início da resolução.
- As respostas devem ser escritas unicamente com caneta azul ou preta.
- Nas respostas, tenha a preocupação de utilizar uma letra legível por outra pessoa.
- As suas respostas devem ser claras, **indicando todos os passos e cálculos intermédios necessários à compreensão da resolução de cada questão**. À simples indicação do resultado é atribuída a cotação zero.
- O não cumprimento das instruções implica a anulação das respetivas questões.
- O tempo de realização do teste é de 120 minutos, mais 30 minutos de tolerância.

### I [3 valores]

Considere  $x = 0.274528\dots$  e a aproximação  $\bar{x} = 0.274$ ,

- 1.1. [1.5] Determine limites superiores  $\varepsilon_{LS}, r_{LS}$  respectivamente para os erros absoluto  $\varepsilon \leq \varepsilon_{LS}$  e relativo  $r \leq r_{LS}$ . Os limites devem ser os menores possíveis para a precisão dada para  $x$  e  $\bar{x}$ .
- 1.2. [0.75] Baseado no erro absoluto determinado na alínea anterior, determine quantos algarismos significativos tem a aproximação dada. Justifique.
- 1.3. [0.75] Obtenha um novo valor aproximado, por arredondamento (simétrico) da terceira casa decimal. Quantos algarismos significativos tem esta aproximação? Justifique.

### II [3 valores]

Considere a seguinte equação,

$$x - \cos x = 0$$

- 2.1. [1] Mostre que a equação dada tem uma única raiz no intervalo  $[0, 1]$ .
- 2.2. [1.5] Obtenha uma aproximação do valor dessa raiz aplicando quatro iterações do método da bissecção, a partir do valor inicial  $a_0 = 0.6, b_0 = 0.8$ . Construa uma tabela onde constem os valores necessários de  $k, a_k, b_k, x_k, f(x_k)$ , sinais de  $f()$ , para  $k=0,1,2,3$ .
- 2.3. [0.5] Determine uma estimativa do erro para a aproximação da raiz determinada na alínea anterior.

### III [9 valores]

Considere a matriz  $A$  e a matriz aumentada  $B$ , onde  $I$  é a matriz identidade,

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 4 \\ 1 & 4 & 2 \\ 0 & 8 & 2 \end{bmatrix}, \quad B = [A \quad : \quad I]$$

- 3.1. [3] A matriz inversa de  $A$  pode ser obtida por aplicação de operações elementares (método de eliminação de Gauss) na matriz aumentada  $B$  até se obter  $B = [I \quad : \quad X]$ , onde  $X = A^{-1}$ . Aplique este método e determine a matriz  $X$ . Indique claramente as operações elementares realizadas em cada passo da resolução. Confirme que  $A * X = I$ .

**3.2. [6]** Escreva a função em Octave,

```
function X=gaussinv(A)
%
% Calculo da matriz inversa
% Metodo de Gauss
% A: Matriz a inverter
% X: Matriz inversa A*X=I
```

que implemente o método da eliminação de Gauss descrito na alínea anterior aplicado ao cálculo da matriz inversa de  $A$ .

#### IV [5 valores]

Considere a função  $f(x) = \sin^2(x)$ ,

- 4.1. [3]** Obtenha o polinómio  $p_2$  de grau dois interpolador de  $f(x)$  nos nós  $x_i$  em 0, 0.2, 0.4 (radianos), através da fórmula de Lagrange. Inicialize os cálculos a partir de valores de  $f(x_i)$  com 5 algarismos significativos.
- 4.2. [2]** Escreva um programa em octave que crie um gráfico conjunto do polinómio interpolador calculado (a preto, linha pontuada) e da função  $f(x)$  (a azul, linha contínua) no intervalo de 0 a 0.4 com exatamente 50 pontos igualmente espaçados. O gráfico deve ter título, legenda no eixo das abcissas e grelha. Os pontos de interpolação devem ser assinalados com uma bola a vermelho.

## FORMULÁRIO

### Interpolação Polinomial

#### Fórmula Interpoladora de Lagrange

$$p_n(x) = \sum_{i=0}^n f(x_i) l_i(x)$$

$$l_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^n \left( \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \right)$$

#### Fórmula Interpoladora de Newton diferenças divididas

$$p_n(x) = f(x_0) + \sum_{i=1}^n f[x_0, \dots, x_i] (x - x_0) \dots (x - x_{i-1})$$

#### Fórmula Interpoladora de Newton diferenças descendentes

$$p_n(x_0 + sh) = f_0 + s \Delta_0 + \frac{s(s-1)}{2!} \Delta_0^2 + \dots + \frac{s(s-1)\dots(s-n+1)}{n!} \Delta_0^n$$

---

### Equações Não Lineares

#### Método da bissecção

$$x_{k+1} = \frac{a_k + b_k}{2}$$

#### Método de Newton

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

#### Método da secante

$$x_{k+1} = x_k - f(x_k) \frac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

#### Método do ponto fixo

$$x_{k+1} = g(x_k)$$

### Sistemas de Equações Lineares

#### Factorização $A = LU$

$$u_{1j} = a_{1j} \quad j \geq 1$$

$$l_{i1} = a_{i1} / u_{11} \quad i \geq 2$$

$$u_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj} \quad j \geq i \geq 2$$

$$l_{ji} = (a_{ji} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{jk} u_{ki}) / u_{ii} \quad j > i \geq 2$$

#### Factorização (Choleski) $A = LL^T$

$$l_{11} = \sqrt{a_{11}}$$

$$l_{i1} = a_{i1} / l_{11} \quad i \geq 2$$

$$l_{ii} = \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}^2} \quad i \geq 2$$

$$l_{ji} = (a_{ji} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{jk} l_{ik}) / l_{ii} \quad j > i \geq 2$$

FIM