

**U.C. 21043**

**Estatística Computacional**

**16 de junho de 2017**

**CrITÉrios de Correção e Cotação**

**Exame**

<b>1</b>			
	<b>a)</b>	<b>0,5</b>	<p>Identificar a função como sendo uma função densidade de uma distribuição normal padrão e explicar que o resultado pretendido pode ser obtido fazendo no R:</p> <pre>&gt; dnorm(0)</pre> <p>Seria igualmente considerada correta, a resposta:</p> <pre>&gt; 1/sqrt(2*pi)*exp(0)</pre>
	<b>b)</b>	<b>0,75</b>	<p>Indicar o seguinte comando como possível resposta:</p> <pre>&gt; pnorm(1)</pre> <p>Em alternativa poderia o aluno obter a expressão da função de distribuição acumulada e de seguida usá-la no R para obter o valor pretendido.</p>
	<b>c)</b>	<b>0,75</b>	<p>Uma vez que se trata de uma distribuição normal padrão de média 0 e desvio padrão 1, os 100 valores aleatórios de X podem ser obtidos usando:</p> <pre>&gt; x&lt;-rnorm(100,0,1)</pre>
	<b>d)</b>	<b>1,0</b>	<p>Indicar os seguintes comandos para o cálculo de cada uma das medidas:</p> <pre>&gt;mean(x) #média</pre> <pre>&gt;var(x) #variância</pre> <pre>&gt;median(x) #mediana</pre>

<b>2</b>				
	<b>a)</b>	<b>0,5</b>		Mostrar que $f(x)$ é função densidade de probabilidade, a partir da verificação das seguintes condições: i) $f(x) \geq 0$ para qualquer $x$ pertencente a $[0,1]$ ii) $\int_0^1 4x^3 dx = 1$ .
	<b>b)</b>	<b>1,5</b>	0,5	Obter a função distribuição acumulada e concluir que essa função é invertível.
			1,0	Esquematizar uma rotina e definir o código em linguagem R para geração dos valores da variável aleatória X
	<b>c)</b>	<b>1,0</b>		Apresentar código para uma representação gráfica adequada

<b>3</b>				
	<b>a)</b>	<b>1,5</b>	0,5	Concluir pela aplicação do método da inversão, como o mais adequado, justificando.
			1,0	Esquematizar uma rotina e definir o código em linguagem R para geração dos valores da variável aleatória X
	<b>b)</b>	<b>1,5</b>	0,75	Construir um código para construção da tabela de frequências
			0,75	Construir um código para comparar os quantis empíricos com os quantis teóricos.

<b>4</b>				
	<b>a)</b>	<b>1,5</b>		Elaborar o código que permita a obtenção da estimativa
	<b>b)</b>	<b>1,5</b>		Indicar a forma de obter o valor exato do integral e poder assim comparar com o valor estimado.

<b>5</b>				
	<b>a)</b>	<b>1,5</b>		Elaborar o código para o teste de hipótese indicado.
	<b>b)</b>	<b>1,5</b>		Elaborar código que permita estimar o limite superior do intervalo de confiança para $\sigma^2$ nas condições indicadas.

<b>6</b>				
	<b>a)</b>	<b>1,5</b>		<p>Interpretar o código apresentado destacando:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>i) Que se trata da aplicação da técnica de reamostragem bootstrap, usando a função <code>boot ( )</code> do R.</li> <li>ii) Que se trata de um processo de reamostragem do coeficiente de correlação com 2000 réplicas, a partir de uma amostra <math>x</math>.</li> </ul> <p>Interpretar o output:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>iii) Trata-se da aplicação da técnica de reamostragem bootstrap não paramétrico, com 2000 réplicas.</li> <li>iv) O valor observado da estatística de correlação é 0.7763745</li> <li>v) A estimativa bootstrap para o erro padrão é 0.1303343</li> <li>vi) A estimativa bootstrap para o viés é -0.004795305</li> </ul>
	<b>b)</b>	<b>1,5</b>		<p>Explicar e descrever pormenorizadamente a técnica Jackknife após Bootstrap, destacando a sua importância para o cálculo de estimativas na sequência da aplicação da técnica Bootstrap.</p>

<b>7</b>				
		<b>2,0</b>		
				<p>O aluno deve explicar os valores dos outputs e concluir pela rejeição clara da hipótese das poupanças serem iguais em todos os níveis da despesa. Conclusão: o factor afeta a variável resposta.</p>