

”

E-fólio B | Folha de resolução para E-fólio



UNIDADE CURRICULAR: Linguagens de Programação

CÓDIGO: 21078

DOCENTE: Jorge Morais

A preencher pelo estudante

NOME: Ricardo Jorge Fernandes Mestre

N.º DE ESTUDANTE: 1700499

CURSO: Licenciatura em Engenharia Informática

DATA DE ENTREGA: 03/01/2022

TRABALHO / RESOLUÇÃO:

Considere o alfabeto $\Sigma = \{a,b\}$.

1. Escreva uma gramática independente de contexto que reconheça todas as sequências da forma $a^{2n-1}b^{2k}a^n$, onde n e k são números inteiros positivos. Cotação: 1,5 valores.

R – Em virtude da condição de n e k serem inteiros positivos, estes têm como menor valor possível o número 1 e, como tal, a menor palavra possível de reconhecer pela gramática é dada pela sequência $a^{2 \times 1 - 1} b^{2 \times 1} a^1$, que corresponde à palavra 'abba'. De igual modo, a gramática, e simultaneamente, a variável inicial 'S', não aceita a palavra vazia ' λ '.

A seguinte tabela mostra algumas das palavras aceites pela gramática:

n	k	Expressão $a^{2n-1}b^{2k}a^n$	Sequência
1	1	$a^{2 \times 1 - 1} b^{2 \times 1} a^1 = a^1 b^2 a^1$	abba
2	1	$a^{2 \times 2 - 1} b^{2 \times 1} a^2 = a^3 b^2 a^2$	aaabbaa
1	2	$a^{2 \times 1 - 1} b^{2 \times 2} a^1 = a^1 b^4 a^1$	abbbbba
2	2	$a^{2 \times 2 - 1} b^{2 \times 2} a^2 = a^3 b^4 a^2$	aaabbbbbaa
1	3	$a^{2 \times 1 - 1} b^{2 \times 3} a^1 = a^1 b^6 a^1$	abbbbbbbba
3	1	$a^{2 \times 3 - 1} b^{2 \times 1} a^3 = a^5 b^2 a^3$	aaaaabbaaa
3	3	$a^{2 \times 3 - 1} b^{2 \times 3} a^3 = a^5 b^6 a^3$	aaaaabbbbbbaaa

A seguinte proposta de gramática livre de contexto visa reconhecer todas as sequências da forma $a^{2n-1}b^{2k}a^n$:

$G = (V, T, P, S)$:

$V = \{S, A\}$

$T = \{a, b\}$

$P = \{S \rightarrow aaSa \mid aAa, A \rightarrow bb \mid bbB\}$

As regras da produção A garantem que o terminal 'b' é sempre reconhecido em número par, em virtude da exigência de b^{2k} , enquanto que a regra $S \rightarrow aAa$ garante que este mesmo terminal se encontra sempre entre os terminais extremos 'a'.

Quanto à necessidade de garantir que o número de 'a' é ímpar na forma a^{2n-1} , utilizamos a regra $S \rightarrow aaSa$ pois mantém a relação $2n$ de cada vez que se assumir que a variável S em ' $aaSa$ ' é substituída por si mesma e também a relação $n-1$ ao substituir por ' aAa '.

2. Construa um autómato de pilha que reconheça a mesma linguagem (sem recorrer à gramática da questão anterior). Cotação: 1,5 valores.

O autómato de pilha com a seguinte definição, permite reconhecer a mesma linguagem:

$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$, onde:

$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\}$, $\Sigma = \{a, b\}$, $\Gamma = \{Z, a, b\}$, $q_0 = q_0$, $Z_0 = Z$, $F = \{q_4\}$

$\delta: Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma^*$

Em que o conjunto finito de transições são as seguintes:

$$\delta(q_0, a, Z) = \{(q_1, aZ)\}$$

$$\delta(q_0, a, a) = \{(q_1, aa)\}$$

$$\delta(q_1, a, a) = \{(q_0, a)\}$$

$$\delta(q_1, b, a) = \{(q_2, ba)\}$$

$$\delta(q_2, b, a) = \{(q_2, ba)\}$$

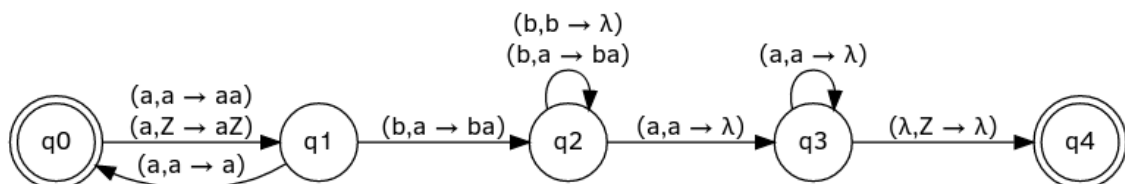
$$\delta(q_2, b, b) = \{(q_2, \lambda)\}$$

$$\delta(q_2, a, a) = \{(q_3, \lambda)\}$$

$$\delta(q_3, a, a) = \{(q_3, \lambda)\}$$

$$\delta(q_3, \lambda, Z) = \{(q_4, \lambda)\}$$

O diagrama resultante é o seguinte:



3. Usando as duas respostas anteriores, uma diferente para cada sequência, mostre que abba e aaaaabbbbbaaa pertence à respectiva linguagem. Cotação: 1 valor.

R – Uma vez que o enunciado não especifica qual das respostas a usar em qual das sequências, assumi que ‘aaaaabbbbbaaa’ seria validada pela gramática criada na resposta 1, e como tal, apresenta-se a tabela seguinte com os passos dados e a regras usadas para validação da mesma.

Regra	Aplicação	Resultado
Início \rightarrow S	Início	S
S \rightarrow aaSa	S	aa S a
S \rightarrow aaSa	aa S a	aaaa S aa
S \rightarrow aAa	aaaa S aa	aaaaa A aaa
A \rightarrow bbA	aaaaa A aaa	aaaaabb A aaa
A \rightarrow bb	aaaaabb A aaa	aaaaabbbbbaaa

Para a sequência ‘abba’ utiliza-se então o autômato de pilha da questão 2 para avaliar a sua adequação à linguagem, sendo que a tabela seguinte apresenta os passos e estados durante a execução:

Passo	Pilha antes	Estado antes	Input	Transição	Estado depois	Pilha depois
1	Z	q0	a	(a,Z \rightarrow aZ)	q1	aZ
2	aZ	q1	b	(b,a \rightarrow ba)	q2	baZ
3	baZ	q2	b	(b,b \rightarrow λ)	q2	aZ
4	aZ	q2	a	(a,a \rightarrow λ)	q3	Z
5	Z	q3	λ	(λ ,Z \rightarrow λ)	q4	

Tendo terminado a leitura dos símbolos da sequência e tendo concluído no estado final (de aceitação) e com a pilha vazia pode-se concluir que a mesma é válida, ou, de outra perspectiva, que o PDA gerado reconhece palavras da linguagem indicada.

Na realização desta prova foram usados os seguintes recursos:

- Bibliografia recomendada da UC: Hopcroft, Motwani & Ullman. Introduction to Automata Theory, Languages and Computation, 3rd edition. Addison-Wesley.
- Lista de vídeos sobre Teoria da Computação, do professor Adriano Santos:
https://www.youtube.com/watch?v=H_d9uGc_K2c&list=PL0Z-gyL9saMfoCGiX28ZTKSHsYU1Vm-Jj
- <https://ghabriel.github.io/AutomatonSimulator/>
- <http://magjac.com/graphviz-visual-editor/>