

Sistemas Operativos

(ano letivo 2020-21)

”

E-fólio B | Instruções para a realização do E-fólio



Este enunciado constitui o elemento de avaliação designado por “e-fólio B” no âmbito da avaliação contínua e tem a cotação total de 5 valores. A sua resolução deve ser entregue até às 23h55 do dia 10 de maio pelos alunos que escolheram a modalidade de avaliação contínua.

A resolução deve ser entregue através de um único ficheiro compactado .zip, que:

- (i) contém os ficheiros .c que constituem o código dos programas, prontos a serem compilados;
- (ii) contém um ficheiro de nome relatorio.pdf (sem acento) com um relatório simples e sucinto com informações solicitadas e/ou complementares de modo a permitir uma fácil compreensão do trabalho realizado. É desnecessário incluir uma listagem integral do código.
- (iii) O nome do ficheiro .zip a entregar deve seguir a seguinte convenção para o seu nome,

“NumeroAluno-PrimeiroNome-Apelido-21111-efB.zip”

Por exemplo, um aluno com número 327555 e nome Paulo ... Costa, deverá dar o seguinte nome ao ficheiro, “327555-Paulo-Costa-21111-efB.zip”, (sem acentos).

O ficheiro deve ser única e exclusivamente entregue através do recurso “E-fólio B” disponibilizado na plataforma (Nota: apenas é visível para os alunos inscritos em avaliação contínua), não sendo aceites trabalhos enviados por outras vias, como por exemplo por e-mail.

Esta é uma prova de avaliação **individual** e não “um trabalho de grupo”. A sua resolução deve provir unicamente do conhecimento adquirido e trabalho original desenvolvido pelo próprio aluno. Os alunos deverão saber distinguir claramente entre discutir os conteúdos abordados na unidade curricular (permitido) e discutir a resolução específica do e-fólio (não permitido).

No caso de dúvidas de interpretação do enunciado, utilize o fórum de avaliação para pedidos de esclarecimento.

I

1. [5] Escreva um programa multitarefa em linguagem C padrão e segundo a norma POSIX, de nome `mthi.c`, constituído pela tarefa principal, uma tarefa designada tarefa geradora e `nt` tarefas designadas tarefas calculadoras, num total de `nt+2` tarefas. O objetivo do programa é testar se a função de biblioteca `rand()` gera números aleatórios com distribuição uniforme, calculando uma tabela de `n` valores correspondente a um histograma com a frequência de ocorrência dos valores inteiros de 0 a `n-1`. A tarefa geradora enche buffers com números aleatórios e as tarefas calculadoras analisam os buffers e contam as ocorrências dos números.

- O programa `mthi` recebe obrigatoriamente 3 argumentos na linha de comandos,

```
>> ./mthi nt n dimbuf
```

- `nt` é o nº de tarefas calculadoras, com $nt \geq 1$.

- `n` é o nº de inteiros distintos, com $2 \leq n \leq 25$.

- `dimbuf` é a dimensão dos buffers usados para guardar os inteiros gerados, com $dimbuf \geq 100$.

- O programa `mthi` deve testar se o número de argumentos dado na linha de comandos é correto e se os seus valores são válidos. Em caso de erro o programa deve emitir uma mensagem e terminar.

- No início do programa, a tarefa principal (`main`) deve imprimir uma mensagem do tipo "Histograma de números inteiros entre 0 e `n-1` com `nt` tarefas e buffers com dimensão `dimbuf`" (substituir valores).

- Para a passagem de números inteiros aleatórios entre a tarefa geradora e as tarefas calculadoras são usados 2 arrays de buffers (variáveis globais),

```
int *buf1[], /* endereços para vetores para analisar */
    *buf2[], /* endereços para vetores analisados */
    n1, n2; /* número de endereços úteis em buf1[] e buf2[] */
```

- A dimensão dos arrays `buf[]` é $2*nt$ e contêm endereços para vetores de dimensão `dimbuf`, alocados dinamicamente com a função `malloc()`. São funcionalmente equivalentes a arrays bidimensionais `buf[2*nt][dimbuf]`.

- Inicialmente, a tarefa geradora aloca e preenche com valores aleatórios $2*nt$ vetores de dimensão `dimbuf`. Os endereços dos vetores são guardados em `buf1[]` que inicialmente fica com $n1=2*nt$. O array `buf2[]` inicialmente fica vazio e $n2=0$.

- Ciclicamente, as tarefas calculadoras retiram de cada vez **um** endereço de `buf1[]`, analisam o seu conteúdo e depois colocam-no em `buf2[]`.

- Também ciclicamente, a tarefa geradora retira de cada vez **todos** os $n2$ endereços presentes em `buf2[]`, preenche os vetores com novos valores aleatórios e recoloca os endereços em `buf1[]`. No total, a tarefa geradora deve gerar $1000*dimbuf$ números aleatórios, ou seja, preenche 1000 vetores.

- A tarefa geradora é a primeira a ser criada.
- Quando criadas, as n_t tarefas calculadoras devem receber respectivamente como argumento o seu número de ordem, entre 0 e n_t-1 , e um vetor de dimensão n para devolver os seus resultados.
- Os valores aleatórios são gerados com a expressão `rand()%n`, resultando num valor entre 0 e $n-1$. A função `rand()` deve ser inicializada previamente com a semente 223.
- Se uma tarefa calculadora encontra o array `buf1[]` vazio ($n1=0$) e ainda não foram gerados todos os valores, deve invocar a função `sched_yield()` (ver man page) dando oportunidade à tarefa geradora de ser escalonada para execução, antes de tentar aceder ao array `buf1[]` novamente.
- Conceba uma estratégia para que as tarefas geradora e calculadoras determinem quando devem terminar.
- Imediatamente antes de terminar, cada tarefa calculadora deve imprimir uma mensagem do tipo “Tarefa (%d) analisou %d vetores” onde os %d representam respectivamente o nº de ordem da tarefa e o total de vetores que a tarefa analisou.
- Antes de terminar, a tarefa principal, que deve ser a última a terminar, deve reunir os resultados das tarefas calculadoras, imprimir a tabela final com o título “Histograma” e com a frequência total de ocorrência dos valores de 0 a $n-1$, um por linha, com o formato “%2d=%d\n” para o valor e para a frequência respectivamente.
- Pondere quais as funções da biblioteca `pthread` que vai utilizar no programa e consulte as respetivas man pages para se informar dos detalhes de funcionamento de cada uma. Pondere também cuidadosamente quais os recursos e as estruturas de dados manipuladas pelas tarefas e que requeiram exclusão mútua no seu acesso para o bom funcionamento do programa.
- Indique no relatório os troços de código correspondentes a regiões críticas do programa e justifique a sua existência/necessidade.
- O programa deve estar identificado com um cabeçalho similar ao seguinte,


```

/*
** UC: 21111 - Sistemas Operativos
** e-fólio B 2020-21 (mthi.c)
**
** Aluno: 327555 - Paulo Costa
*/

```

Critérios de correção:

- Programa desenvolvido difere significativamente das especificações e instruções do enunciado => 0 valores.
- Programa não compila ou produz avisos (warnings) com `gcc -Wall` => 0 valores.
- Código do programa não está correta e uniformemente indentado de modo a permitir a sua leitura fácil => 0 valores
- Programa não está comentado => 0 valores. Os comentários no programa elucidam questões relevantes do código locais ao comentário.
- O programa em conjunto com o relatório não está estruturado, comentado ou explicado de modo à fácil compreensão da sua estrutura e funcionamento => 0 valores.
- O programa não funciona corretamente ou não cumpre todas as especificações ou é demasiado complexo => de 0 a 100% valores, sendo o programa avaliado como um todo e tendo em conta a implementação das características pedidas.

Nota ética: Nunca é de mais referir que o código a apresentar como solução para este e-fólio deve ser 100% original do aluno. A probabilidade de duas pessoas que efetivamente não comunicaram entre si, apresentarem programas “quase iguais” é considerada nula. Isto é válido para qualquer par de alunos (cópia), assim como entre um aluno e qualquer outra pessoa, em particular através da Internet (cópia/plágio), onde existem inúmeras soluções e código para os mais variados problemas, em sites, fóruns, blogs, etc.

Cumpra estritamente as normas de realização individual, como se estivesse num exame com consulta, onde pode consultar a documentação mas não pode falar com ninguém.

FIM