

”

UNIDADE CURRICULAR: Gestão de Projetos Informáticos**CÓDIGO:** 21062**DOCENTE:** José Coelho**A preencher pelo estudante****NOME:** Eduardo Manuel Jacinto Brás**N.º DE ESTUDANTE:** 2100390**CURSO:** Engenharia Informática**DATA DE ENTREGA:** 17 de fevereiro de 2023

10,7

TRABALHO / RESOLUÇÃO:

Dígito	Valor	Binário	Valor
d2	3	b2	0
d1	9	b1	0
d0	0	b0	1

Pergunta 1

Resposta:

Para mim, para tentar definir gestão de projetos tento fazer sempre a separação das duas palavras de forma a ter uma ideia geral do que se trata, uma vez que a gestão de projetos está presente em tantas áreas distintas que não existe uma definição fechada.

Quanto pensamos em gestão, e eu falo por mim, penso sempre em administrar algo. É algo que fazemos diariamente no nosso quotidiano em nossa casa. Olhando ao exemplo da execução de um bolo. O nosso objetivo final é o bolo e a gestão é a correta utilização dos recursos necessários (quantidade de fermento, farinha, ovos, etc.) para atingir esse mesmo objetivo final.

Mas agora introduzindo a outra palavra "projeto". Um projeto está também sempre ligado a um objetivo, mas o propósito de um projeto está na sua descrição, na sua definição. Um projeto é um trabalho que dividimos em várias tarefas e atividades em que alocamos recursos e tempo de forma a que no fim seja atingido o objetivo.

E é assim que juntamos as palavras, "gestão de projetos" e surge a minha definição, em que vamos gerir ou administrar recursos e tempo, sabendo que os recursos são finitos, umas vezes renováveis outras não, alocando-os às tarefas certas, sabendo que podem ter precedências e tudo isto num espaço de tempo limitado. E esta definição aplica-se a todas as áreas desde a informática à mecânica.

resol?

1,5

Pergunta 2

Resposta:

Custo inicial = 100

Receitas 2º ano = 1000

Receitas 3º ano = 1300

Taxa de atualização = 39%

Início do Ano	Receitas-Custos	Atualizado	VAL Acumulado
1	-100	-100	-100
2	1000	$1000/1,39=719,42$	619,42
3	1300	$1003/1,39^2=672,84$	1292,27

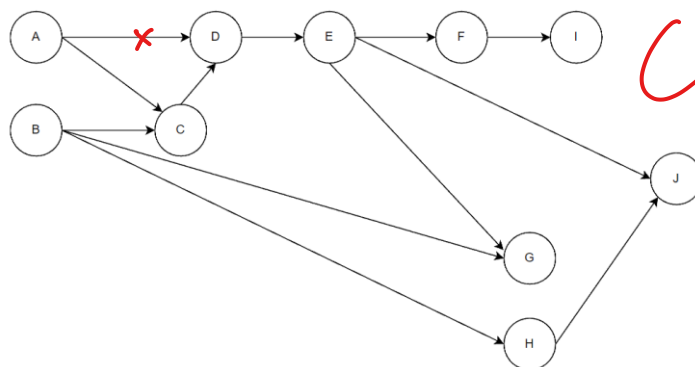
Visto que o VAL acumulado é positivo o projeto pode avançar.

✓ 1

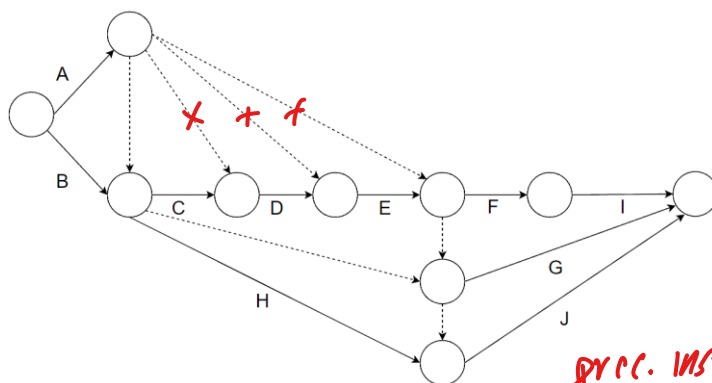
Pergunta 3

Resposta

AON



AOA



✓ 0,65

Pergunta 4

Atividade	Precedências	Otimista	Duração Provável	Pessimista	Recurso
A		5	7	10	13
B		1	1	4	2
C	A B	1	2	4	7
D	A C	3	3	4	8
E	A D	2	5	6	12
F	A E	4	5	10	7
G	B E	1	3	5	1
H	B	3	3	4	9
I	F	2	6	8	4
J	H E	1	1	1	3

Resposta:

Em primeiro lugar para calcular o tempo de início mais cedo (EST) das atividades começa-se por colocar o instante zero naquelas que não têm qualquer precedência.

Já o tempo de fim mais cedo (EFT) é calculado simplesmente somando a duração ao EST.

As que restam começarão no maior dos tempos de EFT mais o tempo de espera das atividades precedentes.

Para calcular o tempo de fim mais tarde (LFT) começa-se por preencher as atividades que não têm sucessoras colocando o tempo total do projeto, ou seja, 28.

Já o tempo de início mais tarde (LST) é calculado simplesmente subtraindo a duração ao LFT.

Todas as outras acabam no menor dos tempos LST.

Já o Slack é calculado da seguinte forma: $LFT - EST - \text{duração}$

O caminho crítico é constituído pelas atividades com $\text{Slack} = 0$.

Atividade	Precedências	Duração	EST	EFT	LST	LFT	Slack
A		7	0	7	0	7	0
B		1	0	1	6	7	6
C	A B	2	7	9	7	9	0
D	A C	3	9	12	9	12	0
E	A D	5	12	17	12	17	0
F	A E	5	17	22	17	22	0
G	B E	3	17	20	25	28	8
H	B	3	1	4	24	27	23
I	F	6	22	28	22	28	0
J	H E	1	17	18	27	28	10

TD:28

Critico={A,C,D,E,F,I}

✓ 3

Atividades críticas = A,C,D,E,F,I

Duração total do projeto = 28

Pergunta 5

Resposta:

Este método foi desenvolvido de forma a ser aplicado em projetos de maior complexidade de forma a evitar surpresas nos prazos e nos orçamentos. Tenta dar cenários mais otimistas e mais pessimistas de forma a ter um cenário mais provável que permita calcular uma média e uma e depois aplicar o CPM (Critical Path Method) sobre esta mesma média e obter os respetivos caminhos críticos escolhendo sempre o de maior variância.

✓ 1,5

Assim, o gestor de projetos pode com este método calcular a média e a variância da duração total do projeto dando-lhe um caminho crítico bem mais realista tendo em contas os cenários pessimistas e otimistas. Se o gestor tiver já larga experiência nas funções ou a própria empresa tiver um histórico de projetos anteriores semelhantes este método é de grande ajuda uma vez que o gestor pode usar esses dados para criar cenários otimistas e pessimistas com um maior grau de certeza.

Pergunta 6

Resposta:

Um bom espírito de equipa é fundamental para que a execução de um projeto seja bem-sucedido. O gestor deve tentar sempre criar um ambiente inclusivo e bem motivador sem esquecer o mais importante na minha opinião, valorizar os vários membros do projeto de forma a que se sintam importantes e valorizados. Claro está que quando se observa um bom espírito de equipa é porque existe confiança uns nos outros, todos partilham opiniões, saúdam as ideias de cada um não tecendo comentários negativos, existe uma boa comunicação entre todos e estes identificam-se claramente com os objetivos do projeto, quando há algum conflito este é imediatamente resolvido, os vários membros aceitam maior responsabilidade quando esta lhe é pedida e por fim sentem uma grande vontade em pertencer à equipa.