E-fólio A

O e-fólio A é baseado no jogo poker, mas com um conjunto de regras muito particulares.

Existem 4 alíneas, que devem ser realizadas sequencialmente, valendo cada alínea 1 valor. Os critérios de correção estão publicados no espaço da UC. Caso não consiga resolver todo o e-fólio, deve deixar por realizar as últimas alíneas. Deve entregar um único ficheiro c, com o seu número de estudante, independentemente das alíneas que realizou. No relatório deve indicar as alíneas realizadas, devendo o programa responder corretamente de acordo com a última alínea realizada (não necessita manter a interface das alíneas anteriores).

Deve entregar um relatório, descrevendo o trabalho realizado, os testes que fez, as opções que tomou, o qual não deve ultrapassar as 4 páginas nem conter o código fonte. Se realizou apenas parcialmente uma dada alínea, descreva o que fez nessa alínea no relatório. Não apresente um programa que não compile no TCC.

Alínea A) Carta (1 valor)

O jogo necessita de um baralho de 52 cartas. Cada carta é identificada por um de 13 números e por um de 4 naipes. Os números têm as seguintes designações, por ordem crescente de valor: **2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 10; V; D; R; A**. Os naipes são os seguintes, por ordem: ouros; paus; copas; espadas. De modo a facilitar a escrita, utilizam-se em vez dos nomes as letras correspondentes, em minúsculas de modo a distinguirem-se mais facilmente dos números: **o; p; c; e**.

Nesta alínea pretende-se que mostre uma carta no formato naipe/número, com base num número entre 0 e 51 inclusive. Assuma que as primeiras 13 cartas são do naipe de ouros, as seguintes 13 do naipe de paus, e assim sucessivamente.

Na execução de exemplo foram introduzidos o número 0, 13 e 17. O número 0 corresponde ao primeiro número do primeiro naipe, portanto o 2 de ouros, daí ter sido mestrado **2o**. O número 13 corresponde ao primeiro número do segundo naipe, portanto 2 de paus. O número 17 corresponde ao quinto número do segundo naipe, o 6 de paus.

Execução de exemplo:

```
C:\...>efolioA
Indique carta [0-51]: 0
2o
C:\...>efolioA
Indique carta [0-51]: 13
2p
C:\...>efolioA
Indique carta [0-51]: 17
6p
C:\...>
```

Alínea B) Mão (1 valor)

O jogo inicia-se fornecendo a cada jogador uma mão (conjunto) de 5 cartas, retiradas do baralho de 52 cartas. Nesta alínea pretende-se que mostre uma mão de 5 cartas aleatória, retirada de um baralho de 52 cartas, o que significa que não pode haver cartas repetidas. Deve receber nos argumentos do programa a semente aleatória. Utilizando a mesma semente, deve ser gerada a mesma mão, e utilizando sementes distintas, devem ser geradas mãos distintas.

Na execução de exemplo, a semente 123 gerou a mão com o rei e quatro de paus, o sete e três de copas, e o dois de ouros. Outras sementes geraram mãos distintas, repetindo a mesma semente gera-se a mesma mão. Não há cartas repetidas numa mesma mão.

Execução de exemplo:

```
C:\...>efolioA 123
Rp 7c 3c 2o 4p
C:\...>efolioA 1
4e 8o Dc 6e 10p
C:\...>efolioA 12
Ap 8p 10c 10e 2c
```

Alínea C) Jogo de Poker (1 valor)

O jogo de Poker deste e-fólio é jogado por 4 jogadores, um jogador humano e 3 jogadores artificiais. Cada jogador recebe uma mão de 5 cartas, seguindo-se um conjunto de voltas. Em cada volta os jogadores podem apostar e de seguida trocar quantas cartas quiserem. No final, ganha o montante apostado quem tiver a melhor mão.

Nesta alínea pretende-se que simule um jogo de poker, sem no entanto considerar apostas, nem avaliar quem ganha, apenas a troca de cartas. Pretende-se mais especificamente que:

1. Distribua uma mão de 5 cartas a cada jogador, do mesmo baralho (uma carta não pode estar em duas mãos);
2. O jogador humano é sempre o primeiro a jogar, e pode escolher as cartas a trocar (mantendo as restantes). Deve colocar um número com apenas os dígitos 1 a 5, devendo ser trocadas as cartas com dígitos no número introduzido. Exemplo: 134 » trocadas as cartas 1, 3 e 4; 45 trocadas as cartas 4 e 5. Se for introduzido o número 0, não se trocam cartas. Não necessita de fazer testes de validação de dados. Pode assumir que o utilizador introduz 0, ou um número com dígitos entre 1 e 5, não repetindo dígitos.
3. Os jogadores artificiais trocam cartas aleatoriamente (cada carta deve ter 50% de probabilidades de ser trocada).
4. Uma carta trocada deve ser retirada da mão, e selecionada aleatoriamente uma carta do baralho, ainda não utilizada.
5. Devem ser visualizadas as cartas trocadas por todos os jogadores, portanto utilizadas. As cartas utilizadas não podem ser utilizadas novamente.

6. Caso o baralho não tenha mais cartas por utilizar, mesmo que sejam pedidas cartas para troca, a troca não é nesse caso efetivada.
7. Assim que exista uma volta em que ninguém troca cartas, o jogo acaba e mostram-se as cartas em todas as mãos.

Na execução de exemplo o jogador humano optou por trocar as duas primeiras cartas, o oito de espadas e o dois de ouros, ficando esta duas cartas nas cartas usadas. Outras cartas apareceram na lista de cartas usadas, correspondendo às cartas trocadas pelos três jogadores artificiais. As novas cartas foram a dama de copas e o ás de espadas, optando-se por trocar apenas a primeira carta, a dama de copas. Como resultado a dama de copas aparece na lista de cartas usadas, e uma nova carta, o seis de copas, aparece na mão. O jogador humano prescinde de mais troca de cartas, mas os restantes jogadores continuam com a troca de cartas, como se pode verificar no aumento do número de cartas usadas. No final, o baralho fica sem cartas por utilizar, e acabam por não trocar cartas, finalizando-se o jogo e mostrando-se as mãos atuais de todos os jogadores.

Execução de exemplo:

```
C:\...>efolioA 2

Usadas:
Mao: 8e 2o Re Ro 5p
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 12

Usadas: 2o 8e 4o Dp 3p 8p 6p 9e 2e 10e
Mao: Dc Ae Re Ro 5p
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 1

Usadas: 2o 8e 4o Dp 3p 8p 6p 9e 2e 10e Dc 3c Vo 10c Do 10o 6e
Mao: 6c Ae Re Ro 5p
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 0

Usadas: 2o 8e 4o Dp 3p 8p 6p 9e 2e 10e Dc 3c Vo 10c Do 10o 6e 10p 7p 9p Ac 9c 9o

Mao: 6c Ae Re Ro 5p
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 0

Usadas: 2o 8e 4o Dp 3p 8p 6p 9e 2e 10e Dc 3c Vo 10c Do 10o 6e 10p 7p 9p Ac 9c 9o
 8o 7o 3o 2c 5c 5e
Mao: 6c Ae Re Ro 5p
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 0

Usadas: 2o 8e 4o Dp 3p 8p 6p 9e 2e 10e Dc 3c Vo 10c Do 10o 6e 10p 7p 9p Ac 9c 9o
 8o 7o 3o 2c 5c 5e 4e Vp 5o
Mao: 6c Ae Re Ro 5p
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 0

Fim do jogo:
Usadas: 2o 8e 4o Dp 3p 8p 6p 9e 2e 10e Dc 3c Vo 10c Do 10o 6e 10p 7p 9p Ac 9c 9o
 8o 7o 3o 2c 5c 5e 4e Vp 5o
Jogador 1: 6c Ae Re Ro 5p
Jogador 2: 4c Ve Rc 8c 6o
Jogador 3: 7c Vc Rp 7e 3e
Jogador 4: 4p Ap De Ao 2p
```

Alínea D) Encontro completo (1 valor)

Nesta alínea pretende-se que faça o resto do jogo de modo a permitir realizar encontros. Devem realizar esta alínea apenas os estudantes que conseguiram fazer as atividades formativas azuis, e algumas vermelhas. Lista de especificações:

1. Ao mostrar um conjunto de cartas, ordenar as cartas agrupando o naipe (exemplo: 6c Ae Re Ro 5p fica Ro 5p 6c RAe);
2. Cada jogador tem inicialmente 16 moedas;
3. O encontro consiste em um conjunto de jogos, até que todos os jogadores vão à falência (0 moedas), exceto um dos jogadores que ficará com todas as moedas;
4. No início de cada jogo cada jogador coloca uma moeda de aposta na mesa.
5. Antes de uma volta de troca de cartas, os jogadores em jogo podem desistir (se o valor da aposta for superior ao apostado, e pretender não continuar), manter (se o valor da aposta for igual ao apostado), cobrir (para igualar o valor da maior aposta), ou subir a aposta em uma unidade (os restantes jogadores, têm de cobrir a aposta para se manter em jogo).
6. Quando um jogador sobe a aposta, a possibilidade de desistir, cobrir ou subir, tem de passar pelos restantes jogadores. Apenas ficam em jogo os jogadores que tiverem apostado a maior aposta. Um jogador ao desistir, perde o valor apostado, que fica na mesa e será entregue ao jogador que ganhar o jogo.
7. Não é possível subir a aposta para um valor superior às moedas disponíveis para os jogadores em jogo no início da volta. Se o jogador com menos moedas desistir, na volta seguinte a aposta máxima deve ser atualizada para o montante de moedas do jogador com menos moedas ainda em jogo.
8. No final de cada volta, é dado a conhecer as cartas utilizadas, e o número de cartas trocadas por cada jogador.
9. No máximo há 4 voltas em cada jogo, mas se ninguém trocar cartas, ou se apenas um jogador se manter em jogo, o jogo termina de imediato.
10. No fim do jogo há que calcular o resultado de cada mão (do pior para o melhor):
    - 1 - nada - não se enquadra nos casos seguintes
    - 2 - 1 par - duas cartas com o mesmo número
    - 3 - 2 pares - dois pares de cartas com o mesmo número
    - 4 - 1 trio - três cartas com o mesmo número
    - 5 - sequência - 5 cartas com números seguidos
    - 6 - cor - 5 cartas com o mesmo naipe
    - 7 - fullen / 1 par e 1 trio - um par e um trio de cartas com o mesmo número
    - 8 - poker - quatro cartas com o mesmo número
    - 9 - sequência de cor - 5 cartas com números seguidos e do mesmo naipe
11. Ganha as moedas na mesa o jogador que tiver o resultado maior. Considera-se que duas ou mais mãos com o mesmo resultado, as mãos são iguais. A aposta deve nesse caso ser dividida por todos os que tiverem a mão mais alta. No caso de se proceder a arredondamentos nas moedas a

distribuir, estes devem ser feitos para baixo. Exemplo: 10 moedas a distribuir por 3 jogadores, cabe 3 moedas a cada jogador, ficando uma moeda perdida nos arredondamentos.

12. Começa tanto o jogo, como cada volta de apostas, o jogador humano.
13. A estratégia de troca de cartas do jogador artificial deve ser a seguinte:
    - Se tem uma mão de resultado 5 ou superior, não troca cartas;
    - Se tem uma mão de resultado 2 a 4, troca todas as cartas que não fazem parte dos pares/trios;
    - Se tem uma mão com resultado 1, tenta fazer cor, trocando todas as cartas que não sejam do maior naipe.
14. A estratégia de aposta do jogador artificial deve ser a seguinte:
    - Se tem uma mão de resultado 8 ou 9, subir sempre que possa, caso contrário cobrir;
    - Se tem uma mão de resultado de 7, subir até metade do montante de moedas que tem, após o qual deve cobrir;
    - Se tem uma mão de resultado de 5 ou 6, subir até ¼ do que tem, após o qual deve cobrir;
    - Se tem uma mão de resultado de 4, subir até 1/8 após o qual deve cobrir;
    - Se tem uma mão de resultado de 3, subir até 1/16 e cobrir até 1/2, desistindo após esse montante;
    - Se tem uma mão de resultado de 2, cobrir até 1/4, após isso desistir (25% de bluff);
    - Se tem uma mão de resultado de 1, cobrir até 1/8, após isso desistir (25% de bluff);
    - Bluff – em cada volta, no caso de ter 1 ou 2, com 25% de probabilidade, assumir que tem uma mão com um resultado aleatório entre 1 e 9, e proceder em conformidade.

A estratégia do jogador artificial, tanto nas trocas como na aposta, é bastante limitada. Nas trocas não considera as cartas jogadas que são visualizadas, não tenta fazer sequências, apenas tenta fazer cor se não tiver nem sequer um par, e não considera o número de voltas que faltam. Na estratégia de aposta, não considera o montante já apostado, que ao desistir perde, não entra com probabilidades que poderiam ser atualizadas com a informação das cartas utilizadas, nem considera o perfil dos restantes jogadores, se fazem ou não bluff, não mantém o bluff entre voltas, e procede sempre da mesma forma, após ter uma dada mão. É portanto bastante previsível, e o jogador humano tem boas hipóteses de ganhar, sendo apenas o desafio o número de jogos que necessita para ganhar o encontro. Poderá ser no entanto desafiante para quem não jogue poker.

Caso tenha tempo e pretenda afinar uma estratégia de jogo, pode fazê-lo desde que esta estratégia seja também implementada. Nesse caso faça um modo de funcionamento em que o jogador humano é substituído pelo seu jogador. Serão feitos 10 encontros nos trabalhos com jogadores artificiais próprios, e publicada uma classificação ordenada em dois critérios: número de encontros ganhos (maior primeiro); número de jogos nos encontros ganhos (menor primeiro). Este desafio não tem qualquer compensação em termos de avaliação.

Na execução de exemplo pode-se ver diversos pormenores. O número do jogo e volta são identificados, para facilmente referenciar. No primeiro jogo, volta 1, a mão do jogador humano é o quatro e ás de ouros, o seis de paus, rei de copas e oito de espadas. Os jogadores têm cada um 16 moedas, mas após o jogo 1 iniciar, ficam com 15 moedas cada um, já que uma moeda está já na aposta, necessário para iniciar o jogo. Por esse motivo, na mesa estão 4 moedas (entregues uma de cada jogador), e a aposta (mais alta), é de 1, já que é a aposta inicial. É indicada a aposta máxima, de 16, uma vez que o jogador com menos moedas, no início da volta, tinha 16 moedas. A informação sobre os jogadores é o valor apostado por cada um, e se está em jogo (in) ou fora de jogo (out). Finalmente é pedido ao jogador 1, a sua opção de aposta. Como tem aposta do mesmo montante que a aposta mais alta, tem duas hipóteses: mantém ou sobe.

O jogador humano vai utilizar uma estratégia de subir sempre que possa. Atendendo a que há 4 voltas, esta estratégia não é assim tão descabida, uma vez que mesmo não tendo nada, há muitas possibilidades de ganhar uma boa mão. Os restantes jogadores ficam com a opção de desistir, cobrir ou subir, já que têm apostado 1, e a maior aposta é 2, para se manterem em jogo têm de cobrir a maior aposta. Apenas o jogador 4 se manteve em jogo, cobrindo a aposta, pelo que passa-se para a troca de cartas. O jogador humano optou por trocar as três últimas cartas, de modo a tentar fazer cor, recebendo a indicação do número de cartas trocadas pelo jogador 4, que foram 3, passando-se para a volta 2 do jogo 1.

A volta 2 prossegue da mesma forma, em que o jogador humano sobe, o único jogador em jogo, o jogador 4, cobre a aposta, ficando na mesa 8 moedas, sendo a aposta mais alta de 3. Notar que as 8 moedas são 3 de cada um dos jogadores em jogo, e 1 dos jogadores que desistiram, mas não recuperaram as moedas apostadas. Todas as moedas que vão para a mesa, são dadas ao vencedor do jogo.

Na volta 3 a mão tem um par, pelo que o jogador humano desiste de tentar fazer cor, e tenta fazer trio ou poker, trocando todas as cartas que não pertencem ao par, continuando a sua estratégia de subir a aposta o mais que puder.

Na volta 4 do jogo 1, apenas uma das cartas não é de copas, pelo que o jogador humano troca novamente de estratégia e tenta fazer cor. Notar que, embora esta opção seja de risco, apenas 3 cartas de copas foram utilizadas, pelo que a probabilidade de estarem mais cartas de copas que de outros naipes, é superior a 25%. A sorte teve do seu lado, e de facto o jogo acaba com cor. O jogador 4 teve dois pares, o que era previsível uma vez que estava a trocar apenas uma carta, tentando obter fullen. As 12 moedas da mesa foram adicionadas às agora 11 moedas do jogador humano, ficando com 23 moedas.

No jogo 2 logo na primeira volta, houve vários jogadores a subirem, pelo que o montante apostado foi subindo já que após um jogador subir, a vez para desistir/cobrir/subir tem de passar pelos restantes jogadores. A aposta máxima é de 11, que é o número de moedas do jogador 4. O jogador 2 não troca cartas na volta 1, pelo que ou tem uma mão de 5 ou superior, ou está a fazer bluff. Nas restantes voltas

continua a não trocar cartas, pelo que não estará a fazer bluff, já que o bluff não se mantém entre voltas. O jogador humano na volta 4 tem novamente oportunidade de fazer cor, por troca de uma carta, mas desta feita tem azar e não tem nada. De qualquer forma, o jogador 2 tem um fullen, pelo que ganharia de qualquer modo.

No jogo 4 volta 2 pode-se ver a situação em que a aposta máxima é atingida. Nesse caso não há opção para subir. Na volta 3, não há opção de aposta, já que a aposta máxima é igual à aposta atual. Esta situação ocorre sempre que um jogador está em vias de ir à falência, exceto se ganhar o jogo atual, o que é o caso do jogador 4. Como neste jogo, o jogador 4 obtém um trio, juntamente com o jogador 3, ambos ganham o valor da mesa, sendo o montante dividido por ambos.

No jogo 7 o jogador humano vai à falência, sendo o jogador 2 quem está melhor posicionado para ganhar o encontro. É de realçar no jogo 8, que a mão do jogador humano tem um traço, e o jogador é considerado como fora de todas as voltas, já que não tem moedas para a aposta inicial de uma moeda.

No jogo 10 vai à falência o jogador 4. Repare-se ainda na situação do jogo 11, em que o jogador 2 sobe, e o jogador 3 desiste, acabando nesse caso o jogo logo na volta 1. No jogo 19 vai finalmente à falência o jogador 3, ficando o jogador 2 com o total das moedas. Fica com 63 moedas e não 64, porque no jogo 9, na mesa estavam 3 moedas, e houve dois vencedores, cabendo 1 moeda a cada um, e perdendo-se 1 moeda nos arredondamentos.

Execução de exemplo:

```
C:\...>efolioA 21090

Jogo 1, volta 1:
Usadas:
Mao: 4Ao 6p Rc 8e
Apostas:
Moedas dos jogadores: 15 15 15 15
Mesa: 4, aposta: 1 (maximo: 16), jogadores: 1 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 16), jogadores: 2 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 16), jogadores: 2 (in) 1 (out) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 16), jogadores: 2 (in) 1 (out) 1 (out) 1 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 6, aposta: 2 (maximo: 16), jogadores: 2 (in) 1 (out) 1 (out) 2 (in)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 345

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 4 troca 3 carta(s)
Jogo 1, volta 2:
Usadas: 6p 5Rc 678e
Mao: 4Ao 2c 9Re
Apostas:
Moedas dos jogadores: 14 15 15 14
Mesa: 6, aposta: 2 (maximo: 16), jogadores: 2 (in) 1 (out) 1 (out) 2 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 7, aposta: 3 (maximo: 16), jogadores: 3 (in) 1 (out) 1 (out) 2 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 8, aposta: 3 (maximo: 16), jogadores: 3 (in) 1 (out) 1 (out) 3 (in)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 345

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 4 troca 1 carta(s)
Jogo 1, volta 3:
Usadas: 6Rp 25Rc 6789Re
```

```
Mao: 47Ao 5p 4c
Apostas:
Moedas dos jogadores: 13 15 15 13
Mesa: 8, aposta: 3 (maximo: 16), jogadores: 3 (in) 1 (out) 1 (out) 3 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 9, aposta: 4 (maximo: 16), jogadores: 4 (in) 1 (out) 1 (out) 3 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 10, aposta: 4 (maximo: 16), jogadores: 4 (in) 1 (out) 1 (out) 4 (in)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 234

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 4 troca 1 carta(s)
Jogo 1, volta 4:
Usadas: 7Ao 56VRp 25Rc 6789Re
Mao: 4o 4910Vc
Apostas:
Moedas dos jogadores: 12 15 15 12
Mesa: 10, aposta: 4 (maximo: 16), jogadores: 4 (in) 1 (out) 1 (out) 4 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 11, aposta: 5 (maximo: 16), jogadores: 5 (in) 1 (out) 1 (out) 4 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 12, aposta: 5 (maximo: 16), jogadores: 5 (in) 1 (out) 1 (out) 5 (in)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 1

Jogador 1 troca 1 carta(s)
Jogador 4 troca 1 carta(s)
Fim do jogo 1:
Usadas: 7Ao 56VRp 25Rc 6789Re 4o Ve
Jogador 1: 74910Vc  cor (in)
Jogador 2: 69o 78p Ac  nada (out)
Jogador 3: 28Vo 10p Dc  nada (out)
Jogador 4: 3Do Dp 310e  2 pares (in)
Moedas dos jogadores: 23 15 15 11

Jogo 2, volta 1:
Usadas:
Mao: Ao 3p 24c 5e
Apostas:
Moedas dos jogadores: 22 14 14 10
Mesa: 4, aposta: 1 (maximo: 11), jogadores: 1 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 11), jogadores: 2 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 7, aposta: 3 (maximo: 11), jogadores: 2 (in) 3 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 9, aposta: 3 (maximo: 11), jogadores: 2 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 12, aposta: 4 (maximo: 11), jogadores: 2 (in) 3 (in) 3 (in) 4 (in)
(jogador 1) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 15, aposta: 5 (maximo: 11), jogadores: 5 (in) 3 (in) 3 (in) 4 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 18, aposta: 6 (maximo: 11), jogadores: 5 (in) 6 (in) 3 (in) 4 (in)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 18, aposta: 6 (maximo: 11), jogadores: 5 (in) 6 (in) 3 (out) 4 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 20, aposta: 6 (maximo: 11), jogadores: 5 (in) 6 (in) 3 (out) 6 (in)
(jogador 1) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 22, aposta: 7 (maximo: 11), jogadores: 7 (in) 6 (in) 3 (out) 6 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 23, aposta: 7 (maximo: 11), jogadores: 7 (in) 7 (in) 3 (out) 6 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 24, aposta: 7 (maximo: 11), jogadores: 7 (in) 7 (in) 3 (out) 7 (in)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 125

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 4 troca 3 carta(s)
Jogo 2, volta 2:
Usadas: Ao 3610p 3c 5e
Mao: 49o 24Vc
Apostas:
Moedas dos jogadores: 16 8 12 4
Mesa: 24, aposta: 7 (maximo: 11), jogadores: 7 (in) 7 (in) 3 (out) 7 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 25, aposta: 8 (maximo: 11), jogadores: 8 (in) 7 (in) 3 (out) 7 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 26, aposta: 8 (maximo: 11), jogadores: 8 (in) 8 (in) 3 (out) 7 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 26, aposta: 8 (maximo: 11), jogadores: 8 (in) 8 (in) 3 (out) 7 (out)
```

```
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 235

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogo 2, volta 3:
Usadas: 9Ao 3610p 23Vc 5e
Mao: 47o Vp 45c
Apostas:
Moedas dos jogadores: 15 7 12 4
Mesa: 26, aposta: 8 (maximo: 15), jogadores: 8 (in) 8 (in) 3 (out) 7 (out)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 27, aposta: 9 (maximo: 15), jogadores: 9 (in) 8 (in) 3 (out) 7 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 28, aposta: 9 (maximo: 15), jogadores: 9 (in) 9 (in) 3 (out) 7 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 235

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogo 2, volta 4:
Usadas: 79Ao 3610Vp 235Vc 5e
Mao: 4o 4710Dc
Apostas:
Moedas dos jogadores: 14 6 12 4
Mesa: 28, aposta: 9 (maximo: 15), jogadores: 9 (in) 9 (in) 3 (out) 7 (out)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 29, aposta: 10 (maximo: 15), jogadores: 10 (in) 9 (in) 3 (out) 7 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 30, aposta: 10 (maximo: 15), jogadores: 10 (in) 10 (in) 3 (out) 7 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 1

Jogador 1 troca 1 carta(s)
Fim do jogo 2:
Usadas: 79Ao 3610Vp 235Vc 5e 4o
Jogador 1: 6o 4710Dc  nada (in)
Jogador 2: 9Dp 9c 9De  fullen (in)
Jogador 3: 10o Ap Rc 7Ae  par (out)
Jogador 4: 58Vo 5p 8e  2 pares (out)
Moedas dos jogadores: 13 35 12 4

Jogo 3, volta 1:
Usadas:
Mao: RAo 4Ac 9e
Apostas:
Moedas dos jogadores: 12 34 11 3
Mesa: 4, aposta: 1 (maximo: 4), jogadores: 1 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 4), jogadores: 2 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 7, aposta: 3 (maximo: 4), jogadores: 2 (in) 3 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 7, aposta: 3 (maximo: 4), jogadores: 2 (in) 3 (in) 1 (out) 1 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 7, aposta: 3 (maximo: 4), jogadores: 2 (in) 3 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 1) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 9, aposta: 4 (maximo: 4), jogadores: 4 (in) 3 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir: 2
Mesa: 10, aposta: 4 (maximo: 4), jogadores: 4 (in) 4 (in) 1 (out) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 135

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 1 carta(s)
Jogo 3, volta 2:
Usadas: Ro 5p 4c 9e
Mao: 569Ao Ac
Apostas:
Moedas dos jogadores: 9 31 11 3
Mesa: 10, aposta: 4 (maximo: 13), jogadores: 4 (in) 4 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 11, aposta: 5 (maximo: 13), jogadores: 5 (in) 4 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 12, aposta: 5 (maximo: 13), jogadores: 5 (in) 5 (in) 1 (out) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 123

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 1 carta(s)
Jogo 3, volta 3:
Usadas: 4569Ro 5p 4c 9e
Mao: Ao 3Ac 10Ve
Apostas:
Moedas dos jogadores: 8 30 11 3
```

```
Mesa: 12, aposta: 5 (maximo: 13), jogadores: 5 (in) 5 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 13, aposta: 6 (maximo: 13), jogadores: 6 (in) 5 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 14, aposta: 6 (maximo: 13), jogadores: 6 (in) 6 (in) 1 (out) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 245

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 1 carta(s)
Jogo 3, volta 4:
Usadas: 45691ORo 5p 34c 91OVe
Mao: Ao 6Ac 45e
Apostas:
Moedas dos jogadores: 7 29 11 3
Mesa: 14, aposta: 6 (maximo: 13), jogadores: 6 (in) 6 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 15, aposta: 7 (maximo: 13), jogadores: 7 (in) 6 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 16, aposta: 7 (maximo: 13), jogadores: 7 (in) 7 (in) 1 (out) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 245

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 1 carta(s)
Fim do jogo 3:
Usadas: 45691ORo 5p 34c 91OV54e 62c
Jogador 1: Ao 9AV7c  par (in)
Jogador 2: 8o 3e 8Rc Re  2 pares (in)
Jogador 3: 27o 9Dp 5c  nada (out)
Jogador 4: Do 37Vp De  par (out)
Moedas dos jogadores: 6 44 11 3

Jogo 4, volta 1:
Usadas:
Mao: 9o 26c DAe
Apostas:
Moedas dos jogadores: 5 43 10 2
Mesa: 4, aposta: 1 (maximo: 3), jogadores: 1 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 2 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 6, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 2 (in) 2 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 8, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 2 (in)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 123

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogador 4 troca 2 carta(s)
Jogo 4, volta 2:
Usadas: 9o 68p 256Ac 231ORe
Mao: 24o 10p DAe
Apostas:
Moedas dos jogadores: 4 42 9 1
Mesa: 8, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 2 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 9, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 2 (in) 2 (in) 2 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir: 2
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 2 (in) 2 (in)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir: 2
Mesa: 11, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 2 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir: 2
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 345

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 2 carta(s)
Jogador 4 troca 2 carta(s)
Jogo 4, volta 3:
Usadas: 69o 2456810p 256RAc 2391ODRAe
Mao: 24o Dp 10Dc
Apostas:
Moedas dos jogadores: 3 41 8 0
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
(jogador 1) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
```

```
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
(jogador 4) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 124

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 2 carta(s)
Jogador 4 troca 2 carta(s)
Jogo 4, volta 4:
Usadas: 24569o 24568910p 256910RAc 23567910DRAe
Mao: 10RAo Dp Dc
Apostas:
Moedas dos jogadores: 3 41 8 0
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
(jogador 1) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
(jogador 4) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 12, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 3 (in)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 123

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Fim do jogo 4:
Usadas: 24569o 24568910p 256910RAc 23567910DRAe AR10o
Jogador 1: 347c Dp Dc  par (in)
Jogador 2: 3VDo 7Rp  nada (in)
Jogador 3: 78o 8c 48e  trio (in)
Jogador 4: 3VAp Vc Ve  trio (in)
Moedas dos jogadores: 3 41 14 6

Jogo 5, volta 1:
Usadas:
Mao: 59o Vc 69e
Apostas:
Moedas dos jogadores: 2 40 13 5
Mesa: 4, aposta: 1 (maximo: 3), jogadores: 1 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 2 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 7, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 2 (in) 3 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir: 2
Mesa: 9, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 2 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir: 1
Mesa: 9, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 2 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
(jogador 1) 1 - desistir; 2 - cobrir: 2
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 134

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 1 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 5, volta 2:
Usadas: 5810Ro Dp Vc 6e
Mao: 9o 38c 29e
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 38 11 5
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 234

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 1 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 5, volta 3:
Usadas: 5810Ro 45Dp 38Vc 2610De
```

```
Mao: 9Ao 27p 9e
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 38 11 5
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 234

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 1 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 5, volta 4:
Usadas: 5810RAo 2457Dp 38VAc 2467810De
Mao: 9Do 8p 4c 9e
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 38 11 5
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 10, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 3 (in) 3 (in) 3 (in) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 234

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 1 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Fim do jogo 5:
Usadas: 5810RAo 2457Dp 38VAc 2467810De 4c 8p Do 6p 6c Rp 7o
Jogador 1: 9o 10c Vo 9c 9e  trio (in)
Jogador 2: Dc Vp Rc VRe  2 pares (in)
Jogador 3: 4o 3p 5e 2c 3e  par (in)
Jogador 4: 3o 910p 5c Ae  nada (out)
Moedas dos jogadores: 10 38 11 5

Jogo 6, volta 1:
Usadas:
Mao: Dp 7c 8DRe
Apostas:
Moedas dos jogadores: 9 37 10 4
Mesa: 4, aposta: 1 (maximo: 5), jogadores: 1 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 5), jogadores: 2 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 7, aposta: 3 (maximo: 5), jogadores: 2 (in) 3 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 7, aposta: 3 (maximo: 5), jogadores: 2 (in) 3 (in) 1 (out) 1 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 7, aposta: 3 (maximo: 5), jogadores: 2 (in) 3 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 1) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 9, aposta: 4 (maximo: 5), jogadores: 4 (in) 3 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 3
Mesa: 11, aposta: 5 (maximo: 5), jogadores: 4 (in) 5 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 1) 1 - desistir; 2 - cobrir: 2
Mesa: 12, aposta: 5 (maximo: 5), jogadores: 5 (in) 5 (in) 1 (out) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 235

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogo 6, volta 2:
Usadas: 8Vo 7c 89Re
Mao: 6o DRp 4De
Apostas:
Moedas dos jogadores: 5 33 10 4
Mesa: 12, aposta: 5 (maximo: 10), jogadores: 5 (in) 5 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 13, aposta: 6 (maximo: 10), jogadores: 6 (in) 5 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 14, aposta: 6 (maximo: 10), jogadores: 6 (in) 6 (in) 1 (out) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 134

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
```

```
Jogo 6, volta 3:
Usadas: 68VDo 5Rp 7Vc 489Re
Mao: 9Dp 8c DAe
Apostas:
Moedas dos jogadores: 4 32 10 4
Mesa: 14, aposta: 6 (maximo: 10), jogadores: 6 (in) 6 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 15, aposta: 7 (maximo: 10), jogadores: 7 (in) 6 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 16, aposta: 7 (maximo: 10), jogadores: 7 (in) 7 (in) 1 (out) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 135

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogo 6, volta 4:
Usadas: 468VDo 59Rp 278Vc 4689RAe
Mao: Ao Dp 510De
Apostas:
Moedas dos jogadores: 3 31 10 4
Mesa: 16, aposta: 7 (maximo: 10), jogadores: 7 (in) 7 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 17, aposta: 8 (maximo: 10), jogadores: 8 (in) 7 (in) 1 (out) 1 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 18, aposta: 8 (maximo: 10), jogadores: 8 (in) 8 (in) 1 (out) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 134

Jogador 1 troca 3 carta(s)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Fim do jogo 6:
Usadas: 468VDo 59Rp 278Vc 4689RA105e Ao 7e 10p
Jogador 1: 4c Dp 3o 10c De  par (in)
Jogador 2: 3p 2e 3c 3e Ac  trio (in)
Jogador 3: 710o 7p 56c  par (out)
Jogador 4: 2Ro 4p 9Rc  par (out)
Moedas dos jogadores: 2 48 10 4

Jogo 7, volta 1:
Usadas:
Mao: 59Vo Dp Ac
Apostas:
Moedas dos jogadores: 1 47 9 3
Mesa: 4, aposta: 1 (maximo: 2), jogadores: 1 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 1) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir: 2
Mesa: 6, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir: 2
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir: 1
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 45

Jogador 1 troca 2 carta(s)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Jogo 7, volta 2:
Usadas: 6o 10Dp 25Ac
Mao: 59Vo 4p 2e
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 46 8 3
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 45

Jogador 1 troca 2 carta(s)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Jogo 7, volta 3:
Usadas: 26o 4561ODp 25DAc 2e
Mao: 59Vo 34e
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 46 8 3
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
```

```
(jogador 1) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 45

Jogador 1 troca 2 carta(s)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Jogo 7, volta 4:
Usadas: 26o 4561Dp 2459DAc 2341Oe
Mao: 59Vo 6Ve
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 46 8 3
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
(jogador 1) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 7, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 2 (in) 2 (in) 2 (in) 1 (out)
Numero das cartas a trocar [0 para nao trocar]: 45

Jogador 1 troca 2 carta(s)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Fim do jogo 7:
Usadas: 26o 4561Dp 2459DAc 2341OV6e 9p 10o 2p
Jogador 1: 59V7o Rc  nada (in)
Jogador 2: Vc A3o Ap Ae  trio (in)
Jogador 3: 8Ro D8Re  2 pares (in)
Jogador 4: 7Vp 71Oc 9e  par (out)
Moedas dos jogadores: 0 53 8 3

Jogo 8, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 52 7 2
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 2 (in)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 2
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (in) 2 (in)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 2 (in)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 4 troca 3 carta(s)
Jogo 8, volta 2:
Usadas: 51Op 4c 34De
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 51 7 1
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 2 (in)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 2 (in)
(jogador 4) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 2 (in)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 4 troca 3 carta(s)
Jogo 8, volta 3:
Usadas: 451OVp 2346c 34VDe
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 51 7 1
Mesa: 5, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 2 (in)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 6, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 3 (in) 1 (out) 2 (in)
(jogador 4) 1 - desistir; 2 - cobrir: 1
Mesa: 6, aposta: 3 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 3 (in) 1 (out) 2 (out)
Fim do jogo 8:
Usadas: 451OVp 2346c 34VDe
```

```
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: 9o 389p 9e  trio (in)
Jogador 3: 4o 67p Ac 5e  nada (out)
Jogador 4: 7o 2p 7810e  par (out)
Moedas dos jogadores: 0 56 7 1

Jogo 9, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 55 6 0
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogador 4 troca 2 carta(s)
Jogo 9, volta 2:
Usadas: 6o 810p 57Vc 47e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 55 6 0
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogador 4 troca 3 carta(s)
Jogo 9, volta 3:
Usadas: 267910Do 45810p 57VAc 467e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 55 6 0
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Jogador 4 troca 3 carta(s)
Jogo 9, volta 4:
Usadas: 267910DAo 4567810p 35678VAc 467Re
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 55 6 0
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Jogador 4 troca 1 carta(s)
Fim do jogo 9:
Usadas: 267910DAo 4567810p 35678VAc 467RA8e 2Rp 5o
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: Vo AV3p 2c  par (in)
Jogador 3: 3o Ve 10c 310e  2 pares (in)
Jogador 4: 4o 2e 9p 49c  2 pares (in)
Moedas dos jogadores: 0 55 7 1

Jogo 10, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
```

```
Moedas dos jogadores: 0 54 6 0
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogador 4 troca 3 carta(s)
Jogo 10, volta 2:
Usadas: Ao 61OAp 479c 56e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 54 6 0
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Jogador 4 troca 2 carta(s)
Jogo 10, volta 3:
Usadas: RAo 561ORAp 479c 45679e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 54 6 0
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Jogador 4 troca 3 carta(s)
Jogo 10, volta 4:
Usadas: 469RAo 567910RAp 479c 245679e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 54 6 0
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
(jogador 4) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 3, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 1 (in)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Jogador 4 troca 1 carta(s)
Fim do jogo 10:
Usadas: 469RAo 567910RAp 479c 245679De A5c 10e
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: Vp Vc 4p Ve 5o  trio (in)
Jogador 3: 38Rc 3Re  2 pares (in)
Jogador 4: 23o 3p 2c 10o  2 pares (in)
Moedas dos jogadores: 0 57 6 0

Jogo 11, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 56 5 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 6), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 6), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 6), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 0 (out)
Fim do jogo 11:
Usadas:
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: 3o 37p 3c 10e  trio (in)
```

```
Jogador 3: 5Dp 4c 2De  par (out)
Jogador 4: - nada (out)
Moedas dos jogadores: 0 58 5 0

Jogo 12, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 57 4 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 5), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 5), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 5), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 12, volta 2:
Usadas: Rp 10Dc 710Ae
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 57 4 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 5), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 5), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 5), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 0 (out)
Fim do jogo 12:
Usadas: Rp 10Dc 710Ae
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: 24Vo Rc 4e  par (in)
Jogador 3: 789o 36p  nada (out)
Jogador 4: - nada (out)
Moedas dos jogadores: 0 59 4 0

Jogo 13, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 58 3 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 4), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 4), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 4), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 13, volta 2:
Usadas: Do 7p Vc 68e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 58 3 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 4), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 4), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 4), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 13, volta 3:
Usadas: Do 7RAp 3Vc 568Re
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 58 3 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 4), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 4), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 4), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 0 (out)
Fim do jogo 13:
Usadas: Do 7RAp 3Vc 568Re
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: 345o 5c De  par (in)
Jogador 3: 6Vo 10c 10Ve  2 pares (out)
Jogador 4: - nada (out)
Moedas dos jogadores: 0 60 3 0

Jogo 14, volta 1:
Usadas:
```

```
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 59 2 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir; 3 - subir: 1
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 3), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 0 (out)
Fim do jogo 14:
Usadas:
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: RAo 8p 8c 8e  trio (in)
Jogador 3: 6o 10p 7c 3Ae  nada (out)
Jogador 4: - nada (out)
Moedas dos jogadores: 0 61 2 0

Jogo 15, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 60 1 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir: 1
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 0 (out)
Fim do jogo 15:
Usadas:
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: 10o 210p 8c 8e  2 pares (in)
Jogador 3: 57o 4p 2Ae  nada (out)
Jogador 4: - nada (out)
Moedas dos jogadores: 0 62 1 0

Jogo 16, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 61 0 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 2 carta(s)
Jogo 16, volta 2:
Usadas: 28o 7p 37e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 61 0 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Jogo 16, volta 3:
Usadas: 248o 79p 3710Ve
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 61 0 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 1 carta(s)
Jogo 16, volta 4:
Usadas: 2348o 79p 367910Ve
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 61 0 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
```

```
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Fim do jogo 16:
Usadas: 2348o 79p 367910Ve 107c 8p RD5c
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: Vo 2c 8e 3p 2e  par (in)
Jogador 3: Ao Ap Re 6Ac  trio (in)
Jogador 4: - nada (out)
Moedas dos jogadores: 0 61 2 0

Jogo 17, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 60 1 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 17, volta 2:
Usadas: 23Do 10p 7c Ae
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 60 1 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - desistir; 2 - cobrir: 1
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 1 (out) 0 (out)
Fim do jogo 17:
Usadas: 23Do 10p 7c Ae
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: 8o Vp 2Rc Re  par (in)
Jogador 3: 49Rp 47e  par (out)
Jogador 4: - nada (out)
Moedas dos jogadores: 0 62 1 0

Jogo 18, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 61 0 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 18, volta 2:
Usadas: Vo 5Ap 10Vc
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 61 0 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 18, volta 3:
Usadas: 10VDo 5Ap 610VDc 25e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 61 0 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 2 carta(s)
```

```
Jogo 18, volta 4:
Usadas: 10VDo 59Ap 236810VDc 25Ve
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 61 0 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 1), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 2 carta(s)
Fim do jogo 18:
Usadas: 10VDo 59Ap 236810VDc 25V7e Dp 2o 3e 5o
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: 10p 68o 6e 7o  par (in)
Jogador 3: Rc 9o 94c 9e  trio (in)
Jogador 4: - nada (out)
Moedas dos jogadores: 0 61 2 0

Jogo 19, volta 1:
Usadas:
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 60 1 0
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter; 2 - subir: 1
Mesa: 2, aposta: 1 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 1 (in) 1 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter; 2 - subir: 2
Mesa: 3, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 1 (in) 2 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - desistir; 2 - cobrir: 2
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 2 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 19, volta 2:
Usadas: 510Ao 8p 7c 9e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 59 0 0
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 2 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 2 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 2 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 3 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 19, volta 3:
Usadas: 510Ao 3568p 457c 29e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 59 0 0
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 2 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 2 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 2 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Jogo 19, volta 4:
Usadas: 3510RAo 3568Dp 4567c 269e
Mao: -
Apostas:
Moedas dos jogadores: 0 59 0 0
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 2 (in) 0 (out)
(jogador 2) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 2 (in) 0 (out)
(jogador 3) 1 - manter: 1 (obrigatorio)
Mesa: 4, aposta: 2 (maximo: 2), jogadores: 0 (out) 2 (in) 2 (in) 0 (out)
Jogador 2 troca 2 carta(s)
Jogador 3 troca 3 carta(s)
Fim do jogo 19:
Usadas: 3510RAo 3568Dp 4567c 269e 2c 9A10p 4o
Jogador 1: - nada (out)
Jogador 2: 10c Vp 9o Vc Ve  trio (in)
Jogador 3: 2o Ae 2p 10De  par (in)
Jogador 4: - nada (out)
Moedas dos jogadores: 0 63 0 0
```