

Alínea D) Procura do maior mundo (1 valor)

Nesta alínea pretende-se que simule vários mundos, e procure localizar o que tenha o maior ciclo. Aumente o número máximo de execuções para 100.000, e adicione um argumento com o número de mundos a gerar. Sempre que encontre um mundo com um ciclo superior ao já encontrado, mostre o mundo final, e o número de ciclos. Um mundo que tenha um ciclo igual ou inferior deve ser mostrado apenas o caracter "M". No final contabilize o número de mundos de cada ciclo. No caso de o número de execuções ser atingido sem que tenha sido encontrado qualquer ciclo, o mundo deve ser classificado como indeterminado, e em vez de "M" deve ser mostrado o caracter "?".

Na execução de exemplo, primeiramente foi utilizada a semente 1, com limite de 1000 gerações em cada simulação de um mundo, e ordem de simulação de 100 mundos. Como resultado, é mostrado o fim do mundo da semente 1, com ciclo 1, superado de seguida por um fim do mundo com ciclo 2. Das 100 simulações, em 9 não foram detetados ciclos nas 1000 gerações, ficando como indeterminados. Na segunda execução foi utilizada a semente 2, com limite aumentado para 10000 gerações por simulação, e solicitada a geração de 1000 mundos. Como resultado apareceram mundos com ciclo 6, e mesmo um com ciclo 40, mas como se pode ver no relatório final, este tipo de mundos são muito raros, sendo o mais provável que o mundo acabe com ciclo 2, portanto alternando entre duas gerações. As 10000 gerações foram suficientes para encontrar o fim do mundo, em todos os 1000 mundos.

Execução de exemplo:

```
C:\...>efolioR 1 1000 100
Ciclo de 1 geracoes.
.....##
     #
     #
     #
     #
     #
     #
.....
.....#
     #
     #
     #
.....
     ##
     ##
     ##
     ##
M?
Ciclo de 2 geracoes.
.....
     ##
     ##
.....
     #
     #
     #
     #
     ##
     ##
     ##
.....
.....##
     ##
.....
     ##
     ##
.....
MMMMMMMMMM?MMMMMMMMMMMMMMMMMM?M?MMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMM?MMMMMM?MMMMMM?MM?
MMMMMMMMMMMMMMMMMM?MM
Ciclo 1: 10 mundos
Ciclo 2: 81 mundos
Indeterminado: 9 mundos
```

