Protocolo da Atividade 3

No âmbito da UC da Atividade 3 da unidade curricular de Desenvolvimento de Jogos Digitais do Mestrado em Engenharia Informática e Tecnologia Web, cada aluno deverá desenvolver um trabalho teórico que consistirá na criação de um conjunto de 10 questões de escolha múltipla referentes aos conteúdos abordados no Tópico 3 - *Planeamento e Desenvolvimento de Conteúdos para Jogos*.

O objetivo deste trabalho é o de avaliar a capacidade dos alunos para sistematizar informação e elaborar questões pertinentes relacionadas com o desenvolvimento de jogos digitais.

As questões de escolha múltipla devem ser claras e possuir 4 opções de resposta devendo ser indicado:

- Qual a resposta correta
- A referência(s) onde a resposta pode ser encontrada nos recursos disponibilizados (por exemplo: PDF "Desenvolvimento de Jogos Digitais", pág. 27).
- Sempre que possível, excerto com a resposta.

A avaliação do trabalho teórico terá os seguintes critérios de correção:

- Originalidade e pertinência da questão.
- Qualidade das várias propostas de resposta.
- Identificação da resposta correta.

O trabalho deve ser elaborado tendo por base a tabela disponibilizada sob a forma de ficheiro Excel, disponível para download no item referente à Atividade 3 e submetido na PlataformaAberta até a data prevista. Caso não consigam submeter atempadamente podem submeter os trabalhos no ponto submissões tardias onde será aplicada uma penalização de 30%.

Todas as questões pertinentes submetidas pelos alunos serão posteriormente disponibilizadas através da plataforma moodle para que os alunos possam praticar e avaliar os seus conhecimentos no desenvolvimento de jogos digitais.

Bom Trabalho! 😊
Miguel Melo