

Protocolo da Atividade 4

No âmbito Atividade 4 da unidade curricular de Desenvolvimento de Jogos Digitais do Mestrado em Engenharia Informática e Tecnologia Web, os alunos (de forma individual) devem desenvolver todos os tutoriais fornecidos de forma sequencial. Após a execução dos tutoriais, os desafios abaixo listados devem ser implementados no projeto Unity.

O objetivo deste trabalho é o de capacitar os alunos para o desenvolvimento de jogos digitais com recurso ao motor de jogo Unity. **A data final para entrega dos trabalhos é dia 23 de janeiro de 2023.**

Devido ao tamanho esperado do projeto final Unity a entregar ser superior ao tamanho de ficheiro máximo suportado pela Plataforma Aberta, **os alunos deverão entregar um relatório que deve conter:**

- Breve descrição da resolução dos desafios propostos
- Link para download do projeto Unity com os desafios implementados (aconselha-se o uso de plataformas gratuitas como o WeTransfer, Google Drive ou Dropbox).

Desafios a implementar:

- 1- Altera o **Script MovimentarJogador** para que, quando o utilizador premir a tecla **SHIFT**, o jogador **ande mais rápido** em relação à velocidade inicial e quando premir a tecla **CTRL** o jogador **ande mais lento** em relação à velocidade inicial.
- 2- Através da animação de **OpenHatch**, ativa a animação do fumo para que seja reproduzida quando a escotilha é aberta.
- 3- Faz com que o **GameObject “ROBOT”** se mova para os lados através da animação respetiva.
- 4- Faz com que as pernas do **GameObject “ROBOT”** executem a respetiva animação quando ele se move para os lados.
- 5- Faz com que seja possível ao “Drone” fazer dano ao jogador.
- 6- Faz com que, ao mudar de cena, seja possível usar o *Jogador* para explorar o ambiente. Podes criar/usar o prefab *Jogador* para tal.
- 7- Na **Cena “Area51 Exterior”** cria um novo **Canvas** que aparecerá quando o utilizador premir a tecla **ESC (escape)** e que tenha pelo menos um botão “Continuar”. Se for premido o botão “Continuar”, o **Canvas** deverá ser escondido.

Bom Trabalho! 😊
Miguel Melo