

**U.C. 21046**

**Estruturas de dados e algoritmos fundamentais**

**11 de Setembro de 2015**

### **INSTRUÇÕES**

**PARA A RESOLUÇÃO DO EXAME, ACONSELHA-SE QUE LEIA ATENTAMENTE O SEGUINTE:**

1. O exame está dimensionado para um tempo de resolução de duas horas e trinta minutos
2. Este exame cobre toda a matéria da unidade curricular.
3. O exame é constituído por 4 questões.
4. A cotação de cada uma das questões está indicada.
5. O exame deve ser resolvido SEM CONSULTA.
6. O exame deve ser escrito a esferográfica.
7. A interpretação dos enunciados das questões também faz parte da sua resolução, pelo que, se existir alguma ambiguidade, deve indicar claramente como foi resolvida.

**Bom Trabalho!**

### 1º Questão (5 Valores)

a) Construa uma função recursiva que calcula a soma dos primeiros **K** múltiplos de 3. O cabeçalho da função é o seguinte: (2 val)

```
int somaKMultiplos3(int k)
{
    if(k>0)
        return 3*k + somaKMultiplos(k-1);
    else
        return 0;
}
```

b) Construa uma função iterativa que dado um vector com **N** elementos indica o comprimento da maior sequencia de números pares, em que todos os valores dessa sequência são divisores de **K**. Indique a complexidade do seu algoritmo. O cabeçalho da função é o seguinte: (2 val)

```
int maiorSeqParesDivK(int k, int n, int vec[])
{
    int atual=0;
    int maior=0;
    int i;

    for(i=0;i<n;i++)
        if(vec[i]%2==0 && vec[i]%k==0)
            atual++;
        else
        {
            if(atual>maior)
                maior=atual;
            atual=0;
        }
    return maior;
}
```

A complexidade é  $O(n)$

Ex: Suponha  $X=[1,4,12,6,24,2,8]$ ;  $K=3$ ;  $N=7$   
 $somaKMultiplos3(5) = 3+6+9+12+15 = 45$   
 $maiorSubSeqParesDivK(K,N,X)=3$

c) Indique a complexidade do seguinte algoritmo justificando. (1 val)

```
int soma=0;
for(int i=0; i<n; i++)
    for(int j=i; j<=n;j++)
        soma+=vec[i][j]
```

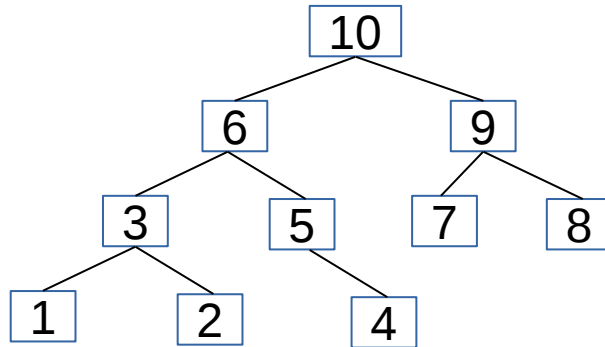
A complexidade é  $O(n^2)$  pois temos um duplo ciclo for em que o primeiro é executado  $n$  vezes e o segundo ciclo é executado  $(n-1)$ ,  $(n-2)$  ...  
Logo um limite superior para a complexidade seria  $O(n^2)$ .

**2º Questão (5 Valores)**

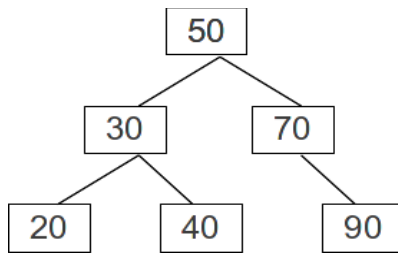
a) Desenhe uma árvore binária de altura 3 cuja travessia em pós-ordem (post-order) é a seguinte: (2 val)

**1-2-3-4-5-6-7-8-9-10**

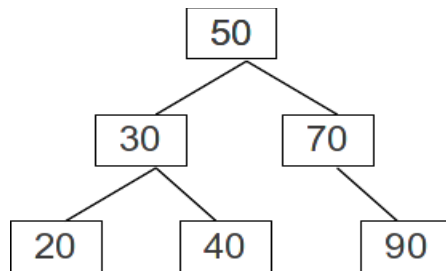
```
void posOrdem(Struct No *pNo){  
    if(pNo != NULL){  
        posOrdem(pNo→pEsquerda);  
        posOrdem(pNo→pDireita);  
        visita(pNo);  
    }  
}
```



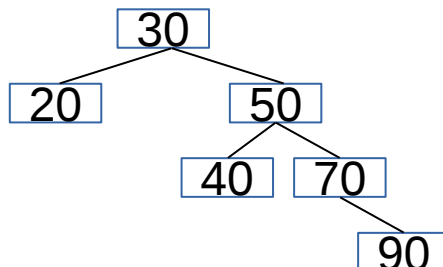
b) Considere a seguinte árvore de promoção (Splay Tree). Indique a forma da árvore após o acesso aos seguintes elementos: 50, 30, 40, 70. Deve desenhar a árvore após cada um dos acessos, ou seja faz 4 representações da árvore. (3 val)



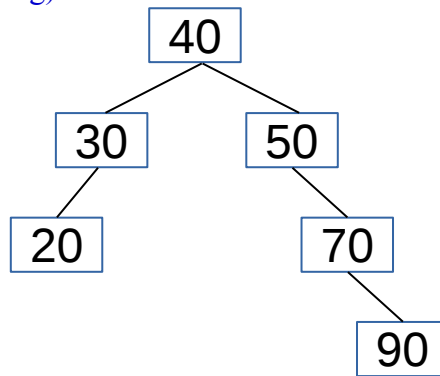
Após o acesso ao elemento 50



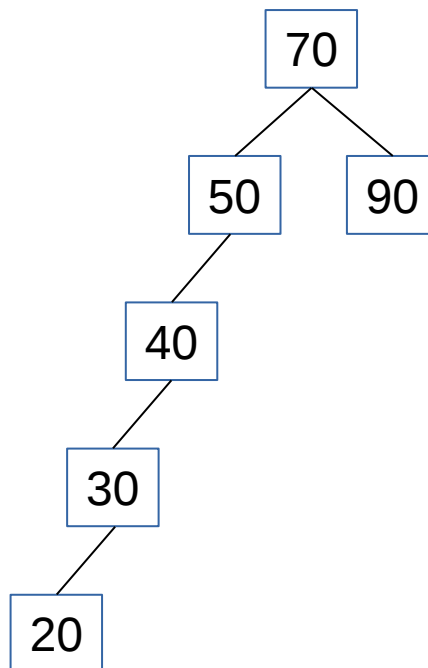
Após o acesso ao elemento 30 (Zig)



Após o acesso ao elemento 40 (Zig-Zag)



Após o acesso ao elemento 70 (Zig-Zig)



### 3º Questão (5 Valores)

Considere uma árvore  $B^+$  de ordem 3 e capacidade 2.

a) O que significam os termos **ordem** e **capacidade** numa árvore  $B^+$  (1 val)

A ordem é o número máximo de filhos de cada nó de uma árvore. A capacidade é o número máximo de elementos armazenados numa folha

b) Indique quais as situações em que o uso de árvores B é bastante recomendado. (1 val)

O principal objetivo é minimizar os acessos a memória secundária aproveitando toda a informação dos blocos.

c) Desenhe a árvore após as seguintes operações: Inserção 22, Inserção 16, Inserção 41, Inserção 88, Inserção 8, Inserção 41, Remoção 8. Para cada operação represente a forma da árvore. (3 val)

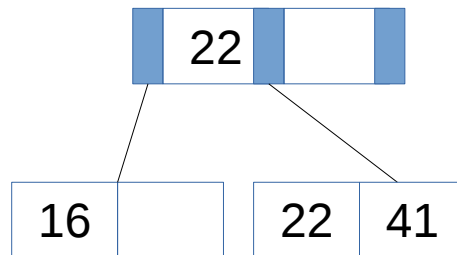
**Inserção 22**



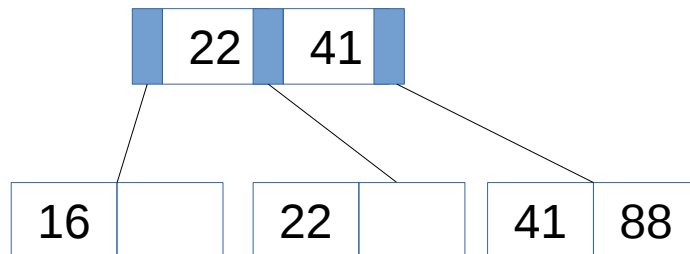
**Inserção 16**



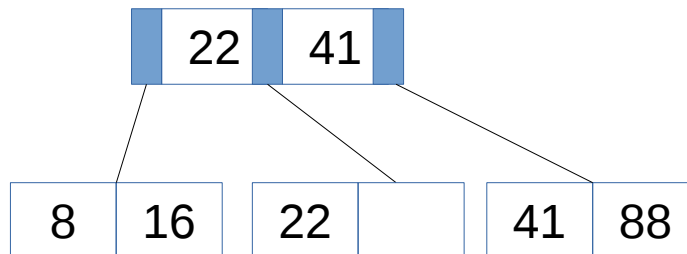
**Inserção 41**



**Inserção 88**

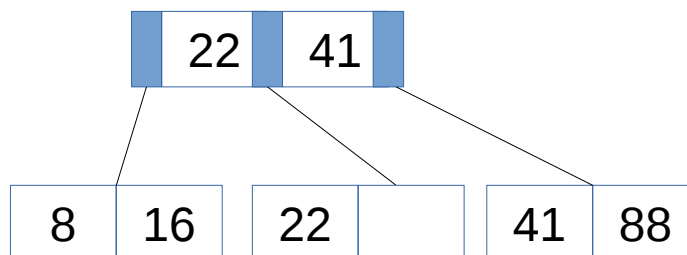


**Inserção 8**

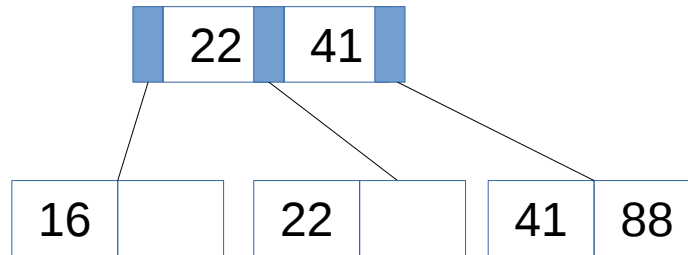


**Inserção 41**

**(já existe o 41)**



## Remoção 8



### 4º Questão (5 Valores)

Relativamente aos tipos de dados **Pilha** e **Fila** de inteiros definidos respetivamente pelas seguintes operações. Onde **in**, **inout**, e **out** indicam se o parâmetro é de entrada, entrada-saída e saída respetivamente.

CriaPilha(**out** P:Pilha);

Evazia(**in** P: Pilha) : boolean;

Topo(**in** P: Pilha, **out** N: int);

Push(**inout** P: Pilha, **in** N: int);

Pop(**inout** P: Pilha);

CriaFila(**out** F: Fila);

Evazia(**in** F: Fila): boolean

Inserer(**inout** F: Fila, **in** N: int);

Remove(**inout** F: Fila, **out** N: int);

a) Implemente em pseudo-código o tipo de dados Fila com 2 pilhas, da forma mais eficiente possível. Por outras palavras, codifique as 4 primitivas sobre filas, assumindo que dispõe apenas de 2 pilhas (P1 e P2) e que só pode recorrer às 5 operações sobre pilhas acima mencionadas. Indique a complexidade temporal dos seus algoritmos, no pior caso. (5 val)

As pilhas possuem disciplina LIFO e as filas disciplina FIFO. A pilha P2 terá os elementos em ordem FIFO. A pilha P1 é utilizada como auxiliar para obter em P2 a ordem FIFO.

CriaFila(out F: Fila)

```
{  
  CriaPilha(P1);  
  CriaPilha(P2);  
}
```

A complexidade é O(1)

Evazia(in F:Fila): boolean

```
{  
  EVazia(P2);  
}
```

A complexidade é O(1)

Inserer(inout F:Fila, in N:int)

```
{  
  while not EVazia(P2)  
  {  
    T = Topo(P2);  
    push(P1,T);  
    pop(P2);  
  }
```

```
}
push(P1,N);
while not EVazia(P1)
{
    T=Topo(P1);
    push(P2,T);
    pop(P1);
}
}
```

A complexidade é  $O(N)$

```
Remove(inout F:Fila, in N:int)
{
    N=Topo(P2);
    pop(P2)
}
```

A complexidade é  $O(1)$

**FIM**