

21110 - SISTEMAS MULTIMÉDIA
2017/2018
e-Fólio A

Tópicos para Resolução

Os conteúdos que deverão servir de base para as respostas (mas não exclusivamente) serão os seguintes:

1 – “Multimédia é qualquer combinação de texto, arte gráfica, som, animação e vídeo, apresentada ao utilizador por um computador ou por outro meio eletrónico.”
Vaughan, 2008

a) No contexto da informação digital, enumere e descreva as características dos sistemas multimédia.

b) Tendo por base o modelo de referência para a classificação de tecnologias multimédia, nomeie, caracterize e dê exemplos concretos das áreas em que se agrupam as tecnologias multimédia.

(Relevância do conteúdo - máximo: 1,5 valores)

2 – O conceito de interatividade compreende várias formas pelas quais se permite que o ser humano se relacione com a informação através do computador.

a) Caracterize as apresentações interativas e indique os graus de personalização.

b) Descreva o segundo nível de interatividade, dando exemplos reais.

(Relevância do conteúdo - Máximo: 1,5 valores)

A qualidade do desenvolvimento produzido tem a ver com a coerência da escrita, o encadeamento das ideias, a adequação ao número de páginas solicitado e a originalidade dos exemplos apresentados. Não são aceites cópias de partes do manual (mesmo que não literalmente) ou a transcrição de textos provenientes da Internet.

(Qualidade do desenvolvimento produzido - Máximo: 1 valor)