

ATIVIDADE 2

Imagine que é convidado para participar num encontro online no sentido de partilhar um projeto de jogo digital de que é autor.

Para o efeito considere que irá fazer uma **comunicação baseada na ferramenta Prezi**, que consiste numa apresentação em modo “Prezi Design” de vários diapositivos, devendo integrar texto e elementos multimédia (imagens, gráficos, vídeo, áudio).

1. Sistematize a sua análise e interpretação do tema e do jogo digital, considerando a sua aplicação, baseada no contexto apresentado pelos recursos disponíveis no espaço da UC (por ex. evidenciando tópicos comuns e outros distintivos, salientando articulações entre diversos tópicos, apresentando o tipo de jogo (ex: serious game), dando exemplos do que pretende fazer).
2. Defina o roteiro da sua comunicação Prezi, selecionando, para além do conteúdo respetivo (cf. ponto anterior), os elementos a incluir na sua apresentação.
3. Elabore o Prezi Design com alguma liberdade criativa. Não se esqueça de que é expectável que o primeiro diapositivo seja o “cartão-de- visita” e que o último seja a “ficha técnica”.
4. Apresente o link para o documento multimédia no fórum de discussão 2, como anexo a uma mensagem explicativa.
5. Analise, comente e confronte a sua proposta com as propostas “Prezi” apresentadas no fórum pelos seus colegas da UC)

Nota: Sugere-se que a turma se organize e divida em grupos (máximo 3 pessoas por grupo) e que entregue os trabalhos antes do final do prazo para permitir uma discussão enriquecedora.

Pode utilizar outro tipo de ferramenta, por exemplo o H5P (h5p.pt ou h5p.org), para o efeito (recorrendo a vários tipos de soluções, como por exemplo o Interactive vídeo)