

# Provas-Exame-&-P-Fólio-Resp

U.C. 21182

**Laboratório de Sistemas e Serviços Web**

9 de julho 2019

Ver no fim indicações sobre o p-fólio

## INSTRUÇÕES

1. Esta prova é constituída por 2 Partes. Na **Parte I** tem 12 perguntas de igual cotação (de vários tipos, escolha múltipla, verdadeira-falsa, ...), valendo cada pergunta 1 valor. Na **Parte II** tem duas perguntas de desenvolvimento de 4 valores cada uma.

PARTE I (esclarecimentos adicionais)

2. Cada pergunta tem várias opções de resposta (A, B, C, D, ...) que o aluno deve selecionar de acordo com o que lhe é pedido. A resposta só é considerada certa quando são assinaladas corretamente todas as opções adequadas (e mais nenhuma) na grelha de respostas. Se isso não acontecer a resposta é considerada errada.

3. As respostas são cotadas da seguinte forma:

-Resposta certa: cotação total.

-Ausência de resposta: zero valores.

-Resposta errada: é cotada com -0,25 valores (*menos* 0,25 valores).

4. Utilize a GRELHA DE RESPOSTAS que se encontra a seguir a estas instruções para responder às questões da Parte I. Para as questões da parte II use a folha de respostas.

## GRELHA DE RESPOSTAS

Questões / Alternativas	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
A		A	A								A			
B	B							B		B				
C						C				C	C			
D				D	D		D		D			D		
E														

Se se enganar anule preenchendo a quadrícula a negro e assinale outra resposta.

Nome: .....

Nº de Estudante: ..... B. I. nº .....

Turma: ..... Assinatura do Vigilante: .....

PARTE I (12 valores)

**Leia atentamente as questões e as opções de resposta.**

**Assinale com um X a ou as respostas corretas e depois transfira-as com a máxima atenção para a grelha de respostas apresentada na página anterior.**

1. Assinale a opção que permite formatar o texto a bold e a itálico:

- A. <p> <i> Texto a formatar </i> </p>
- B. <b> <i> Texto a formatar </i> </b>
- C. <pre> Texto a formatar </pre>
- D. <p> <b> Texto a formatar </b> </p>

2. Assinale a resposta correta. Para introduzir um ficheiro GIF (uma imagem) no corpo de um documento usa-se a marca (tag) HTML:

- A. <IMG>
- B. <SRC>
- C. <GIF>
- D. <PNG>
- E. <ANIM>

3. Relativamente aos **formulários** em HTML indique a afirmação falsa:

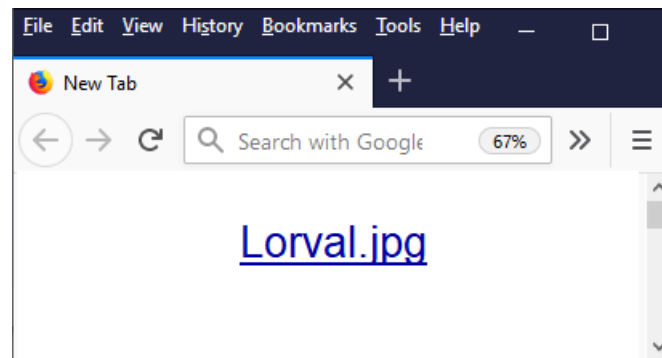
- A. As marcas <table> e </table> delimitam a área do formulário
- B. As caixas de verificação possibilitam opções não mutuamente exclusivas
- C. A instrução <input type="radio"> define um botão de opção
- D. As áreas de texto permitem inserir mais que uma linha de texto
- E. O parâmetro *name* permite especificar um nome para o objecto

Nome: .....

Nº de Estudante: ..... B. I. nº .....

Turma: ..... Assinatura do Vigilante: .....

4. Assinale a opção com a linha de instruções em HTML que origina o conteúdo da janela abaixo:



(Figura 1 - Nota: devido a condicionalismos de reprodução do exame só verá esta página a preto e branco, mas deve assumir que todo o texto escrito na janela aparece em azul, como estava no original)

- A. `<font color="blue"> Lorval.html</font>`
  - B. `<font color="blue"><i> Lorval.jpg</i></font>`
  - C. `<font color="blue"><u> Lorval </u></font><!-- texto.html -->`
  - D. `<a href=" Lorval36.jpg"><font color="blue"> Lorval.jpg</font></a>`
  - E. `<a href="texto.html">blue</a>`
5. Relativamente à utilização das **folhas de estilo** indique a afirmação falsa:
- A. Permitem grande liberdade de formatação
  - B. A especificação da forma está separada do conteúdo
  - C. A formatação não necessita de ser feita linha a linha
  - D. É maior a facilidade de atualização em HTML do que em CSS
6. Relativamente aos **selectores** e **classes**, das folhas de estilo, indique a afirmação falsa:
- A. Um selector de ID permite identificar um elemento e atribuir-lhe um estilo.
  - B. Um selector de classe permite identificar um conjunto de ocorrências de um elemento e atribuir-lhes um estilo comum
  - C. Os nomes das classes podem utilizar qualquer carácter e podem começar com um dígito
  - D. Uma classe pode ser genérica ou aplicar-se exclusivamente a um tipo de elementos

Nome: .....

Nº de Estudante: ..... B. I. nº .....

Turma: ..... Assinatura do Vigilante: .....

7. Relativamente aos eventos em Javascript, indique a afirmação falsa:

- A. A manipulação de eventos pode ser usada para interagir com o sistema
- B. Os manipuladores de eventos devem ser escritos a minúsculas
- C. A cada evento corresponde o manipulador do evento
- D. A manipulação de eventos não é usada para atuar sobre objectos do navegador (browser)

8. Selecione a resposta correta. No ciclo *for*, em Javascript, cuja sintaxe é *for* (inicialização; condição; incremento) *instrução*

- A. A expressão de inicialização é executada uma vez depois da primeira iteração.
- B. A condição é testada antes de cada iteração do ciclo
- C. No início de cada iteração do ciclo executam-se as instruções que constam em incremento
- D. No ciclo *for* não é possível agrupar instruções dentro de chavetas nem usar mais que uma instrução

9. Relativamente aos formulários em Javascript, indique qual das seguintes afirmações é falsa:

- A. Os dados a enviar são inseridos nos campos do formulário
- B. O evento *onfocus* pode ser usado para saber qual o campo selecionado pelo visitante
- C. Para enviar os dados de um formulário o utilizador prime um botão do tipo *submit*
- D. Os formulários são frequentemente usados para enviar informações ao utilizador

10. Relativamente às caixas de seleção, assinale (e registe na grelha de respostas) como verdadeira ou falsa cada uma das duas afirmações seguintes:

10.1. “Para incluir caixas de seleção em páginas Web temos de usar o código Javascript.”

- A. Verdadeira
- B. Falsa

10.2. “As caixas de seleção já existem no código HTML e não é necessário usar uma linguagem de programação mais complexa como o Javascript (ou outra linguagem de scripts) para as podermos incluir num formulário.”

- C. Verdadeira
- D. Falsa

Nome: .....

Nº de Estudante: ..... B. I. nº .....

Turma: ..... Assinatura do Vigilante: .....

**11. Assinale as opções corretas relativamente ao AJAX:**

- A. O AJAX requer a utilização dos métodos send(), open() e da propriedade onreadystatechange();
- B. O AJAX requer a utilização dos métodos send(), open(), receive() e das propriedades onreadystatechange, onresponseready;
- C. O AJAX requer a utilização dos métodos send() e da propriedade onreadystatechange;
- D. O AJAX requer a utilização dos métodos open() e receive()

**12. O seguinte excerto de código \$2designação = "Fernanda"; corresponde a:**

- A. A uma declaração de variáveis em Javascript;
- B. A uma declaração de seletor de classe em CSS;
- C. A uma declaração de variáveis em PHP;
- D. A uma declaração inválida de variáveis em PHP;

**PARTE II (8 valores)**

**13. Usando o PHP vai pesquisar a marca "LG" na tabela "Televisores" de uma base de dados (MYSQL) .**

Descreva como faria o processo de pesquisa.

(Diga, entre outras coisas que entenda necessário, que funções PHP usaria quer para fazer a pesquisa e saber se teve sucesso, quer para saber quantos registos foram encontrados.

Não é necessário responder com linhas de instruções, mas pode fazê-lo se entender necessário)

**(responda pf na folha de respostas usando até 13 linhas e não mais)**

---

**Indicações para a resposta: Ver ponto 14, no capítulo PHP do manual adotado**

**14. Vai detetar um evento em Javascript. Escreva o código de uma função simples que permite detetar se um utilizador clicou num determinado botão da página Web (deve explicar e justificar sumariamente)**

**(responda pf na folha de respostas usando até 13 linhas e não mais)**

---

**Indicações para a resposta: Ver ponto 3, no capítulo Javascript do manual adotado**

Nome: .....

Nº de Estudante: ..... B. I. nº .....

Turma: ..... Assinatura do Vigilante: .....

**FIM**

**Sobre a prova na versão p-fólio:**

O p-fólio é um subconjunto para 12 valores deste exame onde foram selecionadas as perguntas

2, 4, 5, 8, 11 e 12 da 1ª parte. As 2 perguntas da 2ª parte são comuns a ambas as provas

Nota: as cotações das perguntas podem ser diferentes no exame e p-fólio.