

Soluções

Unidade Curricular: 21045 – Estruturas de Dados e Algoritmos Avançados

Prova: Época de recurso, ano letivo de 2013/14, data de 2014/07/24

Grupo I [6 valores]

1.1 [2]

Os algoritmos de cifra têm como objetivo ocultar o conteúdo da mensagem enquanto as assinaturas digitais pretendem garantir a autoria das mensagens assim como a sua não repudição e integridade.

1.2.1 [2]

Tabela da caixa P	Tabela da caixa S
bits entrada 6245 1037	palavra entrada 0123 4567 89AB CDEF
bits saída 0123 4567	palavra saída 62F7 AB10 D9CE 5348

Caixa P
bits 7654 3210
entrada X 0001 0111
saída Y 0011 0110

Caixas S
bits 7654 3210
entrada Y 0011 0110
saída Z 0111 0001

1.2.2 [2]

Partindo das tabelas das caixas P e S, trocando a entrada pela saída (troca de linhas) obtém-se a correspondência entrada/saída das caixas inversas,

caixa P^{-1}	caixa S^{-1}
bits entrada 0123 4567	palavra entrada 62F7 AB10 D9CE 5348
bits saída 6245 1037	palavra saída 0123 4567 89AB CDEF

reordenando as colunas de modo a obter a forma padrão convencional para as chaves,

Tabela da caixa P^{-1}	Tabela da caixa S^{-1}
bits entrada 5416 2307	palavra entrada 0123 4567 89AB CDEF
bits saída 0123 4567	palavra saída 761D EC03 F945 A8B2

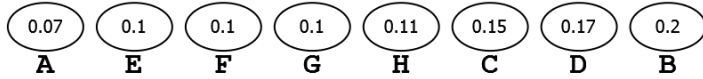
Caixas S^{-1}
bits 7654 3210
entrada Z 1010 1001
saída Y 0100 1001

Caixa P^{-1}
 bits 7654 3210
 entrada Y 0100 1001
 saída X 0110 1000

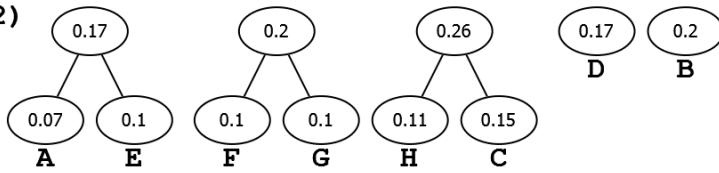
Grupo II [8 valores]

2.1 [3]

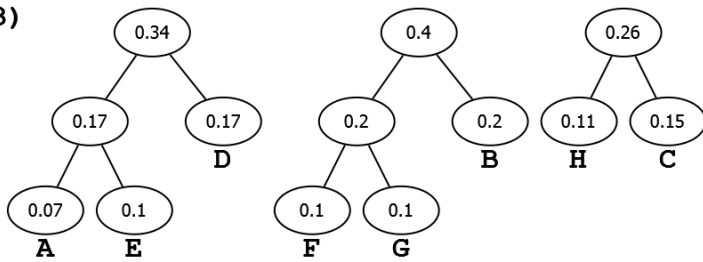
1)



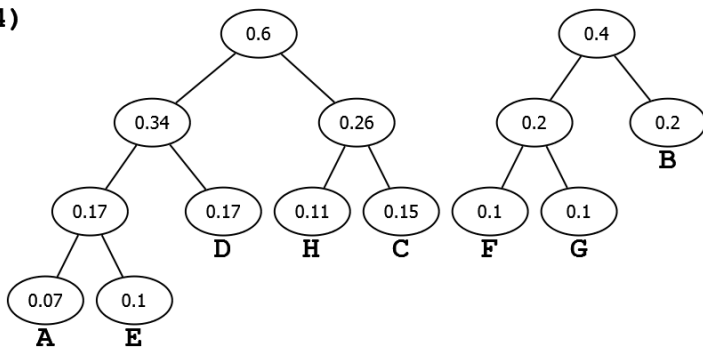
2)



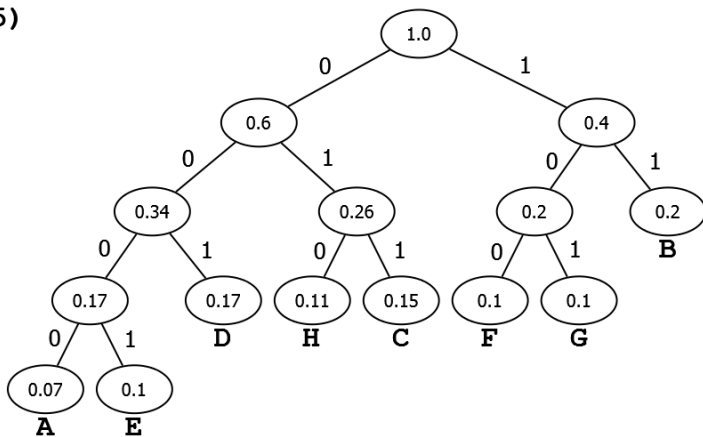
3)



4)



5)



Símbolo	Codificação de Huffman
A	0000
E	0001
D	001
H	010
C	011
F	100
G	101
B	11

2.2 [3]

Codificação LZW			
Entrada	Saída	Tabela	
		Índice	Palavra
D	—	1	A
A	4	2	B
DA	1	3	C
B	6	4	D
A	2	5	E
C	1	6	DA
DA	3	7	AD
D	6	8	DAB
BA	4	9	BA
CD	9	10	AC
E	11	11	CD
EE	5	12	DAD
BAC	16	13	DB
E	14	14	BAC
A	5	15	CDE
A	1	16	EE
B	1	17	EEB
CD	2	18	BACE
D	11	19	EA
DB	4	20	AA
CD	13	21	AB
AB	11	22	BC
BA	21	23	CDD
B	9	24	DD
BAB	2	25	DBC
AC	28	26	CDA
—	10	27	ABB
	—	28	BAB
		29	BB
		30	BABA

Nota: Na coluna da entrada, ocorre mudança de linha quando o próximo símbolo (1º da linha seguinte) completa uma palavra nova do dicionário.

2.3 [2]

Mensagem= C,CCCC,CA,B,CCA,AB,CCAAC,AABCCA,AAAAC,AB (as vírgulas separam a contribuição de cada tripla)

Descodificação LZ77		
Buffer Procura 7←0	Look-ahead buffer (Saída)	Triplas (Entrada)
	C	(0, 0, C)
C	CCCC	(0, 3, C)
CCCCC	CA	(2, 1, A)
CCCCCA	B	(0, 0, B)
CCCCCCAB	CCA	(4, 2, A)
CCCABCCA	AB	(0, 1, B)
CABCCAAB	CCAAC	(4, 4, C)
AABCCAAC	AABCCA	(7, 5, A)
ACAABCCA	AAAAC	(0, 4, C)
CCAAAAC	AB	(2, 1, B)

Grupo III [6 valores]

3.1 [2]

Exemplo de pseudocódigo (com ou sem especificação vértice inicial):

```

DepthFirstSearch(v0)
  para todos os vertices v
    num(v)=0;
  i=1;
  DFS(v0);
  enquanto existe vertice v com num(v)=0
    DFS(v)
end

DFS(v)
  num(v)=i;
  i=i+1;
  para todos os vertices u adjacentes a v
    Se num(u)=0
      DFS(u);
end

```

Ordem de visita: b, a, c, d, f, e, h, g, i, j.

4.1 [0,5]

Grafo simples, orientado (digrafo), ponderado.

4.2 [0,5]

Matriz de Adjacências										
	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
a	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0
b	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
c	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0
d	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0
e	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
f	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0
g	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0
h	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
i	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1
j	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

4.2 [3]

Ordem das arestas: ab, ac, ad, be, cb, cf, de, dg, eh, fd, fe, fg, fi, ge, gh, hj, ig, ih, ij

Algoritmo de Ford					
Vértice	Iteração				
	0	1	2	3	
a	0				
b	∞	2	0		
c	∞	1			
d	∞	1			
e	∞	3	-1		
f	∞	2			
g	∞	4	3		
h	∞	4		0	
i	∞	3			
j	∞	5	4	1	

A distância mais curta entre o vértice a e o vértice j é 1. O caminho é a, c, f, e, h, j.

FIM