



E-fólio Global | Instruções para a realização do E-fólio



SISTEMAS MULTIMÉDIA | 21110

Data: 14 de julho de 2020

Hora: 15:00 (submeter até às 18:00)

O tempo de duração do e-fólio global é de 90 minutos, acrescido de 90 minutos de tolerância.

O estudante deverá responder na folha de resolução e preencher o cabeçalho e todos os espaços reservados à sua identificação.

A prova é constituída por 7 questões, e termina com a palavra FIM.

A cotação é indicada junto de cada questão.

A interpretação dos enunciados das perguntas também faz parte da sua resolução, pelo que, se existir alguma ambiguidade, deve indicar claramente como foi resolvida.

Muita atenção ao facto de a tolerância ser alargada comparativamente ao presencial: neste modelo de prova online, os períodos de tolerância destinam-se à revisão e formatação da resolução em PDF, tendo como objetivo principal assegurar a respetiva submissão atempada.

QUESTÕES

Leia atentamente as questões e as opções de resposta. Indique na folha de resolução e justifique a sua escolha em poucas palavras.

1. (1,5) A expressão WYSIWYG designa um tipo de operação que se tornou uma norma na formatação de documentos. Explique porquê:

- a. Permite programar a interface
- b. Facilita a visualização no ecrã
- c. Faz a tradução automática
- d. Melhora a acessibilidade

2. (1,5) A dimensão natural de uma imagem é dada pela relação:

- a. altura em mm / largura em mm
- b. dimensão em pixels / resolução natural
- c. diagonal / resolução em dpi
- d. pixels / polegada

3. (1,5) Os sinais analógicos correspondem a valores físicos que variam no tempo e/ou no espaço. Assim, estes sinais correspondem a medidas físicas, sendo representados por funções. Indique quais estão corretas:

- a. $s=f(t)$
- b. $s=f(x,y,z)$

c. $s=f(xy/t)$

d. $s=f(x/y)$

4. (1,5) Os modelos gráficos ditos "Geométricos" constituem o modelo mais comum e também o mais simples de desenvolver. Das seguintes características qual não faz parte intrínseca destes modelos:

- a. Primitivas gráficas
- b. Polígonos e curvas
- c. Mapas de bits
- d. Coordenadas locais

5. (1,5) Dos seguintes formatos de imagem, qual foi destinado a substituir o GIF como armazenamento sem perdas, não requerendo o pagamento de licenças, destinado a imagens para a Web:

- a. JPEG
- b. PNG
- c. TIFF
- d. AVC

6. (1,5) Para ser possível reduzir a sobrecarga cognitiva imposta ao utilizador, uma aplicação multimédia deve cumprir alguns requisitos. Qual destes não se aplica:

- a. Facilitar o acesso aos conteúdos
- b. Facilitar a leitura dos textos
- c. Facilitar a compreensão da informação
- d. Minimizar a desorientação do utilizador quando navega pelo espaço da informação

7. (3,0) Nas aplicações multimédia podem ocorrer vários tipos de erros; identifique as três categorias a que podem pertencer esses erros e dê exemplos da sua ocorrência.

(Resposta: 30 linhas)

FIM